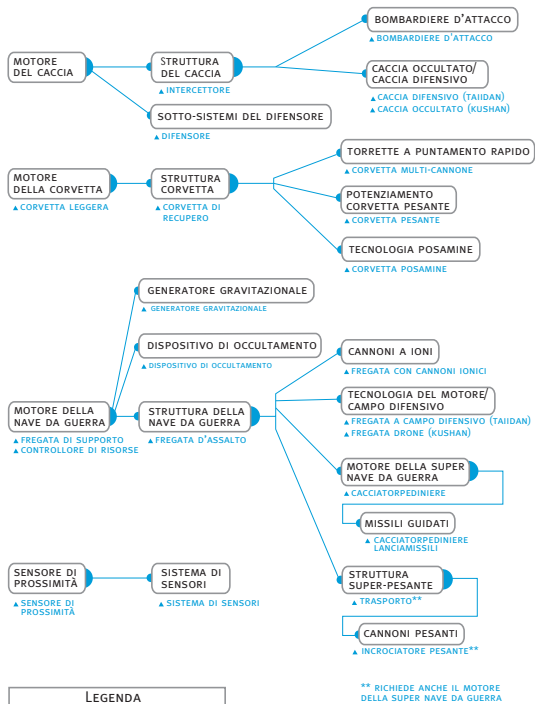


11.0 SCHEMA TECNOLOGICO (MULTIGIOCATTORE)

Homeworld utilizza uno schema tecnologico ad albero, nel quale le tecnologie di base possono portare a scoperte pi avanzate. La maggior parte delle astronavi richiede, per essere costruita, una o pi tecnologie. Nella seguente sezione sono descritte tutte le tecnologie che si incontrano in Homeworld, come anche i eleno delle scoperte necessarie per percorrere un particolare ramo dell'albero tecnologico fino alle tecnologie che ne risultano.



LEGENDA	
ICONA	DESCRIZIONE
	Tecnologia
	Navi prodotte
	Descrizione tecnologia

7046620

HOMEWORLD: GUIDA DI RIFERIMENTO

1.0 COMANDI DELLA TELECAMERA

COMANDO	AZIONE	COMANDO	AZIONE	COMANDO	AZIONE
ROTAZIONE		ZOOM		CENTRAGGIO	
VISUALE ASTRONAVE MADRE		ANNULLA CENTRAGGIO		CENTRAGGIO ALTERNATIVO	
VISUALE FLOTTA					

Selezionate l'astronave da visualizzare, quindi premete il pulsante centrale del mouse o il tasto F.

Per centrare la visuale su un'astronave senza selezionarla, tenete premuto il tasto Alt e cliccate col pulsante sinistro sulla nave spaziale.

2.0 SELEZIONARE LE ASTRONAVI

COMANDO	AZIONE	COMANDO	AZIONE	COMANDO	AZIONE
SELEZIONE		SELEZIONE A TRASCINAMENTO		SELEZIONARE TUTTO	
ANNULLARE LA SELEZIONE		SELEZIONE CON MAIUSC		CREARE DEI GRUPPI	

Cliccate col pulsante sinistro su un punto vuoto dello spazio, oppure premete il tasto Esc.

Per aggiungere astronavi a quelle gi selezionate, tenete premuto Mausc e cliccate col pulsante sinistro del mouse sulle navi spaziali desiderate.

Selezionate le astronavi che volete assegnare a un gruppo e premete la combinazione di tasti Ctrl + un tasto numerico (da 0 a 9).

3.0 IL MENU DEL PULSANTE DESTRO

In qualsiasi momento, dal mouse potete ottenere un elenco completo di tutte le opzioni disponibili per una specifica astronave o un gruppo di astronavi, cliccandoci sopra col pulsante destro del mouse dopo la selezione.



4.0 MOVIMENTO

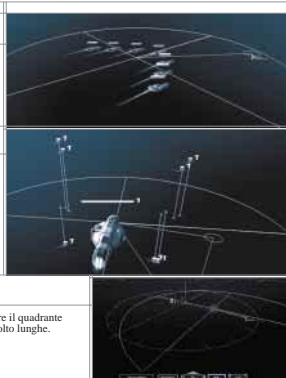
COMANDO	AZIONE
MOVIMENTO ORIZZONTALE	
MOVIMENTO 3D	
MOVIMENTO SU LUNGHE DISTANZE	

Selezionate un'astronave o un gruppo di astronavi, quindi premete il tasto M. In questo modo si apre il quadrante di movimento, dove sar sufficiente portare il cursore del mouse in una posizione e poi cliccare con il pulsante sinistro per impartire l'ordine di movimento.

Mentre visibile il quadrante di movimento, tenete premuto il tasto Mausc e spostate il mouse per aggiungere elevazione alla destinazione. Come prima, il clic del pulsante sinistro rende operativo l'ordine di movimento.

Nota: per annullare il movimento verticale e riportare il quadrante di movimento nella modalit orizzontale, premete Ctrl + Shift.

Richiamate il sistema dei sensori e usate il tasto M per aprire il quadrante di movimento: ora potete ordinare movimenti su distanze molto lunghe.



5.0 COMBATTIMENTO

COMANDO	AZIONE	COMANDO	AZIONE	COMANDO	AZIONE
ATTACCO		ATTACCO CONTRO UN GRUPPO		ATTACCO FORZATO	
Portate il puntatore del mouse sopra un'astronave nemica e cliccate col pulsante sinistro del mouse.		Tenete premuto Ctrl e disegnate un riquadro intorno ai bersagli, con il pulsante sinistro del mouse premuto.		Tenete premuta la combinazione di tasti Ctrl + Mausc e cliccate col pulsante sinistro sul bersaglio. Gli attacchi forzati si possono usare per attaccare asteroidi e nubi di polvere stellare, come pure, in particolari situazioni, le proprie navi spaziali.	
MOVIMENTO DURANTE L'ATTACCO					
Impartite alla nave da guerra gli ordini di attacco e quindi un ordine di movimento. Il quadrante di movimento sar giallo, in questa modalit.					

6.0 LE SCHERMATE DEI GESTORI

Ci sono molte importanti schermate di interfaccia, in Homeworld: tutte sono accessibili mediante la barra delle applicazioni o tramite la pressione dell'apposito tasto.

SISTEMA DEI SENSORI	SPAZIO	COSTRUZIONE	B	RICERCA	R	LANCIO	L
---------------------	--------	-------------	---	---------	---	--------	---

7.0 TATTICHE E FORMAZIONI

COMANDO	AZIONE																		
IMPOSTARE UNA FORMAZIONE																			
Usate il menu del pulsante sinistro o i tasti da F5 a F11 per impostare una formazione.	<table border="1"> <tr> <td>F5</td> <td>Delta</td> <td>F8</td> <td>Artiglio</td> <td>F11</td> <td>Personalizzata*</td> </tr> <tr> <td>F6</td> <td>Allargata</td> <td>F9</td> <td>Muro</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>F7</td> <td>X</td> <td>F10</td> <td>Sfera</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	F5	Delta	F8	Artiglio	F11	Personalizzata*	F6	Allargata	F9	Muro			F7	X	F10	Sfera		
F5	Delta	F8	Artiglio	F11	Personalizzata*														
F6	Allargata	F9	Muro																
F7	X	F10	Sfera																
*Personalizzata: se nessuna delle formazioni disponibili vi soddisfa, potete crearne una nuova semplicemente portando tutte le astronavi nelle loro posizioni e quindi selezionandole tutte come un gruppo. Una volta fatto, scegliete la formazione Personalizzata per bloccare il gruppo in memoria come formazione.																			
DEFINIRE LE TATTICHE	<table border="1"> <tr> <td>F2</td> <td>Evasiva</td> </tr> <tr> <td>F3</td> <td>Neutrale</td> </tr> <tr> <td>F4</td> <td>Aggressiva</td> </tr> </table>	F2	Evasiva	F3	Neutrale	F4	Aggressiva												
F2	Evasiva																		
F3	Neutrale																		
F4	Aggressiva																		
Usate il menu del pulsante destro oppure i tasti da F2 a F4, per impostare una tattica.																			

8.0 ALTRI COMANDI

COMANDO	AZIONE	COMANDO	AZIONE
RACCOLTA DI RISORSE		ATTACCO	
Selezionate un Collettore di Risorse, quindi usate il menu del pulsante destro o il tasto H per avviare l'ordine di raccolta.		Selezionate le astronavi desiderate e fate un doppio clic sul vascello dove volete che attraccino (quest'ultimo deve disporre dei punti di attracco necessari).	
Oppure: selezionate un Collettore di Risorse, portate il puntatore del mouse su una qualsiasi risorsa e cliccate col pulsante sinistro del mouse.		Oppure: premete A o usate il menu del pulsante destro per impartire l'ordine Attracca. In questo modo le astronavi selezionate attracceranno al pi vicino vascello in grado di ospitarle.	

8.0 ALTRI COMANDI (CONTINUA)

COMANDO	AZIONE	COMANDO	AZIONE	COMANDO	AZIONE
SUPPORTO		SORVEGLIARE		OPERAZIONI SPECIALI	
Selezionate l'astronave di supporto e quindi, tenendo premuto il tasto Z, cliccate col pulsante sinistro sul Caccia o sulla Corvetta che hanno bisogno di rifornimento o riparazioni.		Tenete premuto il tasto G (oppure insieme Ctrl e Alt), quindi cliccate col pulsante sinistro sull'astronave che volete sorvegliare.		Se un'astronave dotata di una funzione speciale, la potete attivare premendo il tasto Z. Se questa funzione speciale deve essere eseguita su un altro vascello, tenete premuto il tasto Z e cliccate col pulsante sinistro sul bersaglio.	

9.0 COMANDI GENERALI

COMANDO	AZIONE	COMANDO	AZIONE	COMANDO	AZIONE
ANNULLARE GLI ORDINI		RECUPERO		SMANTELLAMENTO	
KAMIKAZE		AUTODISTRUZIONE		PAUSA	
VISIONE TATTICA		SALTO IPERSPAZIALE			

10.0 COMANDI MULTIGIOCATTORE

COMANDO	COMANDO	COMANDO
INVIARE UN MESSAGGIO	INVIARE UN MESSAGGIO PRIVATO	FORMARE UN'ALLEANZA
Premete il tasto T, scrivete quello che volete e poi premete il tasto Invio.	Premete il tasto T e scrivete /<nomegiocatore> prima del messaggio, per specificarne il destinatario. Dopo aver inserito alcune lettere, il computer completer automaticamente il nome.	Attivate la visione tattica (Bloc Mausc) e cliccate col pulsante destro del mouse sul nome del giocatore con il quale vi volete alleare. Selezionate l'opzione "Fai alleanza" dal menu che compare.
ROMPERE UN'ALLEANZA	TRASFERIRE RISORSE	
Attivate la visione tattica (Bloc Mausc) e cliccate col pulsante destro del mouse sul nome del giocatore con il quale volete concludere l'alleanza. Selezionate Rompi alleanza dal menu.	Attivate la visione tattica (Bloc Mausc) e cliccate col pulsante destro del mouse sul nome del giocatore al quale volete trasferire delle Unit Risorse, quindi scegliete Trasferisci UR dal menu che compare. Dopo averlo fatto vi verr chiesto di specificare la quantit di UR che volete trasferire: inserite il valore e premete Invio.	