



HD

HIDDEN & DANGEROUS

**FIGHT FOR
FREEDOM**

MANUALE

HIDDEN & DANGEROUS: FIGHT FOR FREEDOM

You must have the full version of the original Hidden & Dangerous installed on your PC in order to play the FIGHT FOR FREEDOM missions.

Installazione del gioco (Windows 95/98)

1. Lanciare Microsoft Windows 95/98
2. Inserire il disco di Hidden & Dangerous: Fight For Freedom nell'unità CD-ROM. Selezionare Install dal menu che comparirà.
3. Se la funzione Auto-Run è disattivata, sarà necessario eseguire manualmente il programma Install. Dal desktop fare clic su Avvio nella barra delle applicazioni e selezionare **Esegui**.
4. Nella finestra **Esegui** digitare **D:\Setup.exe** e fare clic su OK.

NOTA: Se la lettera dell'unità CD-ROM non è D:, come sopra indicato, sostituirla con la lettera appropriata, ad es. **E:\Setup.exe**..

5. Nella videata di benvenuto, fare clic su **Avanti**> per proseguire.
6. Quando compare la videata Choose Destination Location, selezionare la cartella predefinita facendo clic su **Avanti**>, oppure vedere la nota che segue.

NOTA: : La cartella predefinita per l'installazione è **C:\Program Files\Take2\Hidden and Dangerous - Fight for Freedom**. Per specificare una cartella diversa, fare clic sul pulsante Sfoglia e immettere una nuova destinazione nella casella Percorso. Se la cartella specificata non esiste, il programma chiederà se si desidera crearla.

ATTENZIONE: Non specificare il percorso della cartella che contiene l'installazione di Hidden & Dangerous originale, poiché ciò impedirà di giocare con entrambi i giochi.

7. Hidden and Dangerous: Fight For Freedom permette diversi livelli di installazione. Per prestazioni ottimali, installare tutti i componenti disponibili. Il tempo di installazione dipenderà dal livello di installazione scelto, dalla velocità di trasferimento dell'unità CD-ROM e dalla quantità di memoria libera durante il processo di installazione.

Avvio del gioco

Indipendentemente dall'opzione di installazione, per giocare a Hidden & Dangerous: Fight For Freedom il disco dovrà essere inserito nell'unità CD-ROM; in caso contrario non sarà possibile giocare.

Inserire il disco nell'unità CD-ROM e selezionare il pulsante Play nella finestra che comparirà. Se la funzione Auto-Run del PC è disattivata o non funziona, è possibile lanciare il gioco dal menu Avvio. Fare clic su Avvio nella barra delle applicazioni, poi selezionare **Programmi**, **Take2**, e quindi **Hidden and Dangerous – Fight for Freedom**. Infine selezionare **Hidden and Dangerous** per iniziare.

Disinstallazione del gioco

Per disinstallare il gioco fare clic su Avvio nella barra delle applicazioni, selezionare **Programmi**, **Take2**, e quindi **Hidden and Dangerous – Fight for Freedom**. Infine selezionare **uninstall** per disinstallare il gioco.

NOTA: La disinstallazione rimuoverà tutti i file, tranne i file dei giochi salvati e i file di configurazione. Per rimuoverli bisognerà cancellarli manualmente.

Gioco

Dopo l'avvio del gioco, selezionare **Inizia nuovo gioco** e quindi selezionare **H&D Fight for Freedom** per iniziare il gioco.

Menu di gioco

In questo menu appariranno tutte le variazioni possibili del gioco: scegline una. Dopo una breve introduzione animata, appariranno tutte le voci del menu. Seleziona le opzioni spostando la freccia su/giù o usando il mouse. L'opzione selezionata apparirà ingrandita e in evidenza. Per attivarla premi il tasto INVIO o fai clic con il pulsante sinistro del mouse. Le varie opzioni verranno descritte nel paragrafo seguente.

Inizia partita

Se vuoi giocare una partita a UN GIOCATORE, seleziona questa opzione.

Selezione di un profilo di gioco

In questo gioco viene utilizzato un sistema automatico di memorizzazione del punteggio e dello stato attuale del gioco. I file che contengono questi dati si chiamano file PROFILO. Ci possono essere parecchi file PROFILO e in ognuno di essi si può salvare il punteggio e lo stato del gioco. Questa funzione consente a più giocatori di giocare partite individualmente, ognuno usando i propri dati. Ogni giocatore crea un proprio file PROFILO in cui può salvare la partita senza interferire con le partite degli altri. Quando inizi a giocare per la prima volta, non ci sarà nessun file PROFILO e il programma ti chiederà automaticamente il nome del primo file profilo. Quando inizierai a giocare la volta successiva, avrai a disposizione questo file che conterrà il punteggio ottenuto e lo stato del gioco dall'ultima volta in cui l'avevi interrotto. Se vuoi continuare a giocare la partita salvata nel PROFILO esistente, seleziona il file e premi INVIO. Se vuoi creare un nuovo file PROFILO, seleziona l'opzione "< crea nuovo >" e digita il nome del nuovo file PROFILO. Se vuoi cancellare uno dei file PROFILO salvati, premi il tasto CANC e rispondi "SI" alla domanda che ti farà il computer. ATTENZIONE! Facendo questo perderai permanentemente la partita memorizzata nel PROFILO che vuoi cancellare.

I file PROFILO contengono il punteggio e lo stato del gioco dopo il completamento di ciascuna missione. Quindi, non è possibile salvare il gioco nel corso di una missione. I file PROFILO contengono i punteggi finali di tutte le missioni completate; in questo modo potrai ritornare a una qualsiasi missione completata e giocare la missione successiva con l'armamento acquisito nelle missioni precedenti

Selezione campagna

Questo menu ti consente di scegliere una delle 3 campagne. Le campagne ti verranno rese disponibili gradualmente, man mano che andrai avanti nel gioco. Quindi, durante la prima partita avrai a disposizione solo la prima campagna. Le campagne non selezionabili appaiono in bianco e nero e non c'è nessun testo visualizzato. Seleziona la campagna facendo clic con il pulsante sinistro del mouse. La campagna successiva sarà disponibile solo dopo il completamento di tutte le missioni della campagna precedente. Ovviamente, puoi ritornare alle campagne già completate e ripetere le tue missioni favorite. Per accedere al menu successivo, premi "OK". Per ritornare al menu precedente, premi "Indietro".

Ogni campagna ha un'introduzione animata, che può essere avviata premendo "Introduzione". L'Introduzione può essere visualizzata solo se la campagna è accessibile

Selezione missione

Questo menu ti consente di scegliere la missione da giocare. Questo menu funziona in un modo simile al menu CAMPAIGN SELECTION (SELEZIONE CAMPAGNA). Sono accessibili solo le missioni completate e quella seguente. Dopo che avrai completato una missione, potrai accedere a quella seguente. Verranno visualizzate informazioni sulla trama di ogni missione. Tutte le missioni di una campagna seguono una trama. Passa al menu successivo premendo "OK" o a quello precedente premendo "Indietro".

Puoi ritornare alle missioni precedenti quando vuoi, poiché il sistema di salvataggio automatico salva tutte le missioni completate. Se vuoi controllare l'armamento a disposizione dopo il completamento delle missioni precedenti o le perdite subite, seleziona una missione premendo il pulsante sinistro del mouse e scegli "Stato missione" e appariranno tutte le informazioni desiderate. Per ritornare al menu Mission Select (Selezione missione), premi "Indietro".

Selezione della squadra

Quando inizi la prima missione di una campagna, dovrai scegliere i soldati della tua squadra. I nomi dei soldati disponibili appaiono nella lista a sinistra dello schermo. Puoi scorrere la lista dei soldati usando i pulsanti in cima e in fondo allo schermo. In cima allo schermo c'è uno spazio per il nome dei soldati che hai scelto. In una campagna puoi portare con te fino a 8 soldati. Scegli un soldato premendo il pulsante sinistro del mouse e al centro dello schermo appariranno la sua foto, un breve curriculum e una finestra con le sue abilità. Se pensi che le sue abilità siano soddisfacenti e vuoi arruolarlo, premi "Aggiungi un uomo alla squadra". Quindi, verrà aggiunto alla lista dei soldati che hai scelto. Ripeti questo procedimento fino a quando non avrai scelto tutti i soldati di cui ha bisogno. Non è obbligatorio scegliere 8 soldati. Se decidi di togliere un soldato, selezionalo sulla fila in alto e fai clic con il pulsante sinistro del mouse su "Togli un uomo dalla squadra". Questo pulsante apparirà al posto del pulsante "Aggiungi un uomo alla squadra". Accedi al menu successivo premendo il pulsante "OK". Ritorna al menu precedente premendo il pulsante "Indietro".

- *Se non vuoi scegliere i soldati, usa il pulsante "Impostazione automatica". Il computer sceglierà a caso 8 soldati dalla lista di quelli disponibili.*
- *Puoi aggiungere o cancellare soldati facendo doppio clic con il mouse.*
- *La strategia per la scelta dei soldati viene descritta in un capitolo a parte.*

Selezione dell'equipaggiamento

Prima di intraprendere la prima missione di una campagna, dovrai scegliere le armi e l'equipaggiamento che i soldati porteranno in combattimento. Per scegliere le armi, scorri la lista a sinistra. All'inizio del gioco avrai a disposizione solo le armi degli alleati, ma man mano che completerai le campagne potrai utilizzare anche le armi confiscate al nemico. Quando arriverai all'ultima campagna dovresti avere a disposizione un bell'arsenale. Le armi scelte per una campagna vengono disposte in una grande finestra a destra dello schermo. Le informazioni sulle armi sono visualizzate in una finestra più piccola al centro dello schermo. Per aggiungere armi alla finestra, fai clic con il pulsante sinistro del mouse su una di esse e premi il pulsante "Aggiungi un oggetto". L'arma apparirà nella finestra grande con le munizioni essenziali. Il numero sotto l'arma indica il numero di armi e la quantità di munizioni a disposizione. Puoi aggiungere altre armi premendo il pulsante "Aggiungi un oggetto" e altre munizioni premendo "Aggiungi munizioni". I tuoi uomini possono portare solo un numero limitato di armi e munizioni. L'indicatore sotto la finestra più grande mostra il loro carico. Se durante la scelta delle armi, ti accorgi di non necessitare un determinato articolo, segnalalo nella finestra grande con il pulsante destro del mouse e poi usa i pulsanti "Elimina oggetto" e "Elimina munizioni". Avanza al menu successivo premendo "OK". Ritorna al menu precedente premendo "Indietro".

- *Se preferisci che sia il computer a scegliere le armi al posto tuo, premi il pulsante "Impostazione automatica". Il computer sceglierà la quantità ottimale di armi.*
- *Per portare a termine alcune missioni, sono necessari alcuni dispositivi ed equipaggiamento speciali (bombe a orologeria, ecc.). Questo equipaggiamento speciale viene aggiunto alla lista automaticamente quando premi il pulsante "Impostazione automatica". Ovviamente, puoi modificare la lista secondo le tue necessità.*
- *Puoi aggiungere o cancellare armi facendo doppio clic con il mouse.*
- *La strategia per la scelta delle armi viene descritta in un capitolo a parte.*

Istruzioni

Otterrai tutte le informazioni necessarie su una missione tramite istruzioni scritte od orali basate su una cartina 3D dell'area. I punti importanti sono in rosso. Innanzi tutto, ti verranno impartite istruzioni sugli obiettivi individuali della missione, verrai avvisato su alcuni dei possibili pericoli e inoltre riceverai alcuni suggerimenti sul modo più semplice per svolgere la missione. Sarai tu a scegliere l'ordine in cui affrontare i vari compiti.

- *Nel corso del gioco puoi ritornare alle istruzioni di missione premendo il tasto F1.*
- *Puoi interrompere le istruzioni premendo il tasto Esc.*

Organizzazione della squadra

Questo è il menu che userai più spesso. Prima di ciascuna missione scegli 4 soldati e il loro equipaggiamento. Tuttavia, ci sono delle limitazioni che riguardano i soldati e l'equipaggiamento. Se perdi dei soldati nel corso di una missione, non potrai aggiungere nuovi membri alla squadra fino a quando non avrai completato la campagna. Le armi perse nel campo di battaglia non potranno essere recuperate. D'altro canto, le armi confiscate al nemico potranno essere usate nelle missioni successive. Sulla fila in alto c'è la lista dei soldati scelti per la campagna e se selezioni uno di loro, apparirà il pulsante "Aggiungi un uomo alla squadra". Usa questo pulsante per aggiungere un altro soldato per la missione scelta. Questa lista si trova sulla parte sinistra della videata. Se vuoi togliere un soldato dalla lista, selezionalo facendo clic con il pulsante destro del mouse e premi il pulsante "Togli un uomo dalla squadra". Scegli gli altri soldati con lo stesso procedimento. Non sei obbligato a scegliere tutti i quattro soldati. Quindi, dovrai equipaggiare i soldati. Quando fai clic sull'immagine di un soldato selezionato, sulla destra dello schermo apparirà una colonna con le informazioni sulle armi che ha in dotazione. Tutte le armi a disposizione della tua unità appariranno nella finestra grande al centro. Come nel menu precedente, puoi trasferire, aggiungere o cancellare armi secondo le necessità. Ogni uomo è in grado di portare un determinato carico e quindi potrà portare un limitato numero di armi. Il carico è visualizzato da un indicatore nell'angolo in fondo a destra dello schermo. Dopo aver scelto ed equipaggiato i tuoi uomini, puoi procedere premendo il pulsante "OK". Puoi tornare al menu precedente premendo il pulsante "Indietro".

- Se preferisci che sia il computer a sceglierti le armi, premi il pulsante "Impostazione automatica".
- Se vuoi ottenere informazioni su uno dei tuoi uomini, selezionalo con il pulsante sinistro del mouse e premi il pulsante "Informazioni sui soldati".
- La strategia per la selezione degli uomini giusti per una missione è descritta in un capitolo a parte.

Gioco in rete

In questo menu puoi impostare i parametri delle partite in rete. Nelle partite in rete possono giocare da 2 a 4 giocatori in collaborazione. Prima di iniziare una partita in rete, bisogna impostare i parametri.

Impostazione

Innanzitutto bisogna impostare il tipo di connessione.

CONNESSIONE MODEM PER DIRECTPLAY

Scegli questa connessione per collegarti via modem.

Quando usi questo tipo di connessione, devi digitare il numero di telefono che viene composto quando si stabilisce la connessione. Se lasci in bianco la colonna DATA (DATI), significa che stai attendendo una telefonata dall'altro partecipante. Con questo tipo di connessione possono collegarsi solo due giocatori.

CONNESSIONE SERIALE PER DIRECTPLAY

Scegli questa connessione quando utilizzi un cavo seriale collegato a due computer. Con questo tipo di connessione non è necessario digitare alcun dato, ma prima che il computer stabilisca la connessione, apparirà una finestra di Windows in cui dovrai impostare i parametri della connessione. Bisogna impostare gli stessi parametri su entrambi i computer. Anche questo tipo di connessione consente di collegare solo due giocatori.

CONNESSIONE IPX PER DIRECTPLAY

Questa connessione è disponibile su rete LAN. Non è necessario impostare alcun parametro. Si possono collegare al massimo 4 giocatori.

CONNESSIONE TCP/IP INTERNET PER DIRECTPLAY

Questa connessione viene utilizzata per giocare partite via Internet. Se non digiti alcun parametro, questa connessione funzionerà anche sulla rete LAN. Se vuoi giocare via Internet, devi impostare l'indirizzo e la porta Internet. Questa connessione consente la partecipazione di 4 giocatori.

- Se sul tuo computer sono installati altri tipi di connessioni, queste appariranno automaticamente nel menu di selezione. Quando utilizzi certi tipi di connessione, dovrai impostare alcuni parametri.

NOME DEL GIOCATORE

Invia il nome con il quale vuoi essere identificato in una partita in rete.

Avvio di una partita in rete

Una partita in rete è formata da un capogioco (OSPITA) e dagli altri partecipanti (PARTECIPA). Prima di iniziare il gioco, premendo il pulsante CONNESSIONE, bisogna impostare tutti i parametri (vedi capitolo precedente).

Il capogioco inizia la partita selezionando CONNESSIONE e OSPITA GIOCO nel menu. Dopo aver selezionato un file profilo, apparirà il messaggio "**Attesa altri giocatori**". A questo punto, gli altri giocatori devono selezionare CONNESSIONE e PARTECIPA (NOME CAPOGIOCO). Appena un giocatore si collega, sul computer del capogioco apparirà il messaggio "**Inizia la partita**" e il capogioco potrà avviare la partita. Quando il capogioco sa che ci sono altri partecipanti, attende fino a quando non sarà completa la lista dei giocatori che desiderano giocare. Una volta che la partita in rete è iniziata con il comando "**Inizia la partita**", non potranno unirsi altri giocatori.

- Ricorda che possono partecipare al massimo 4 giocatori (1 OSPITA e 3 PARTECIPA).
- Se PARTECIPA (NOME CAOPARTITA) non appare dopo che il capopartita ha selezionato OSPITA GIOCO e appare "**Attesa altri giocatori**", controlla l'impostazione della rete.
- Se i giocatori PARTECIPA si uniscono a una partita e il loro nome non appare nella lista sul computer del capogioco, bisogna controllare l'impostazione della rete.

Norme per le partite in rete

Dopo che tutti i computer dei giocatori che partecipano al gioco si sono collegati, il gioco può iniziare. La partita è condotta dal capogioco. È lui a scegliere la campagna, la missione da giocare, gli uomini e il loro equipaggiamento per le campagne e quelli per le missioni. Il capogioco fa tutte le selezioni, ma i menu di selezione appariranno anche sullo schermo degli altri giocatori. Essi non potranno fare alcuna selezione. L'accesso alle missioni e alle campagne viene importato dai file profilo del capogioco. Nelle partite in rete possono essere utilizzati anche i file profilo di una partita a un giocatore. Allo stesso modo, i file profilo delle partite in rete possono essere utilizzati nelle partite a un giocatore. La ripresa di un gioco in rete iniziato precedentemente, dovrà essere fatta dallo stesso capogioco utilizzando il file profilo di quella partita. Dopo aver scelto la missione, gli uomini e l'equipaggiamento, il capogioco potrà avviare il gioco.

- *Prima di iniziare la partita discuti con il capogioco quale missione vorresti giocare e l'equipaggiamento che vorresti adottare.*
- *Se premi un tasto qualsiasi quando il capogioco sta impostando i parametri, potrai digitare messaggi e inviarli agli altri partecipanti premendo INVIO.*

Dopo l'inizio della missione, il computer assegnerà i personaggi ai giocatori. Se vuoi cambiare il personaggio che ti è stato assegnato dal computer, puoi farlo con lo stesso metodo utilizzato per le partite a un giocatore.

Due giocatori non possono controllare lo stesso personaggio. Se due giocatori tentano di farlo, sopra alla testa del personaggio apparirà il nome del giocatore che lo controlla. Quando ci sono meno giocatori del numero previsto, il computer prenderà il controllo dei soldati non controllati da nessun giocatore. Potrai passare al controllo di questi soldati quando lo desideri.

- *Quando uno dei giocatori accede alla mappa o a un menu, il gioco si interrompe per tutti i giocatori.*
- *Quando miri a uno dei tuoi compagni con il mirino ausiliario, il mirino diventerà rosso e sopra di esso apparirà il nome di quel soldato.*
- *Se il tuo personaggio è stato ucciso o non ci sono altri soldati disponibili (controllati dal computer) potrai solo rimanere a guardare.*
- *Le missioni falliscono per gli stessi motivi della modalità a un giocatore.*
- *Durante le missioni è possibile mandare messaggi agli altri giocatori premendo il tasto F4.*

Menu Load/Save (Carica/Salva)

Quando vuoi fare una pausa, puoi interrompere e salvare il gioco in qualsiasi momento. Premi ESC nel corso del gioco per scegliere tra tre opzioni: Resume (Riprendi), Save (Salva) o Quit (Esci). Se scegli Resume (Riprendi), ritornerai al gioco. Se scegli Save (Salva) salverai il gioco fino al punto desiderato. Ricorda che hai solo una casella di salvataggio per missione e profilo. Se vuoi caricare una partita salvata, accedi al menu Mission selection (Selezione missione). Per giocare fai clic su Load (Carica) per caricare la missione che vuoi riprendere. Se selezioni Quit (Esci), uscirai da Hidden and Dangerous. Le partite in rete funzionano come quelle a un giocatore, ma ricorda che solo il capogiochi può salvare una partita in rete.

Opzioni :

Ti consente di impostare i comandi, il sonoro e la grafica.

Controlli

Questo menu ti consente di riconfigurare i tasti di comando del gioco. Per cambiare un tasto, selezionalo e premi INVIO. Al posto del tasto originale apparirà un punto di domanda. Premendo il nuovo tasto, lo assegnerai a quella funzione. Per vedere gli altri comandi, scorri la lista su o giù.

Setup mouse (Imposta mouse)

Ti consente di impostare la sensibilità del mouse e di invertire le assi verticali.

Imposta audio

Ti consente di impostare il volume della musica e l'audio del gioco.

Riconosciment

Mostra i nomi di coloro che hanno collaborato alla realizzazione del gioco.

Esci

Il programma ti chiederà "Sì" o "No". Se selezioni "Sì", ritornerai al desktop..

Debrief Menu (Menu Rapporto)

Questo menu viene visualizzato dopo il completamento di una missione. Mostrerà il risultato della missione, la quantità di munizioni utilizzate e le perdite. Se la missione è stata portata a termine con successo, avrai accesso alla prossima missione. Se era l'ultima missione della campagna, avrai accesso alla campagna successiva.

Prepararsi all'azione

Strategia per la scelta dei soldati per una campagna

All'inizio del gioco hai a disposizione 40 uomini. Ogni uomo ha una fotografia, le sue abilità e una storia personale. Le abilità sono descritte qui di seguito.

● **MIRA**

Ti informa sulla sua precisione di tiro. Un soldato con un valore di MIRA del 100% colpisce sempre il bersaglio a cui mira. È utile dotare questi soldati di fucili con mirino telescopico e assegnargli il ruolo di cecchini. I soldati che hanno una percentuale di mira più bassa saranno meno precisi e quindi sarà meglio assegnargli armi automatiche.

● **PRONTEZZA**

Indica la velocità dei riflessi di un soldato. Questa caratteristica non può essere notata quando controlli un soldato direttamente. Tuttavia, quando il computer controlla un soldato con valori di PRONTEZZA più alti, reagirà al fuoco nemico con più prontezza.

● **FURBIZIA**

I soldati con una furbizia maggiore si notano con maggiore difficoltà e quindi hanno maggiori possibilità di passare oltre le linee nemiche senza essere scoperti.

● **FORZA**

Questo parametro determina la quantità di equipaggiamento e di armi che il soldato riesce a portare. Più alto sarà il valore, maggiore sarà il carico che potrà portare.

● **RESISTENZA**

Questo parametro determina il livello di resistenza agli infortuni. Più alto sarà il valore, maggiori saranno le sue probabilità di sopravvivenza.

In una campagna puoi avere al massimo 8 soldati. È sempre utile scegliere un buon tiratore, poiché nella maggior parte delle missioni un cecchino è sempre la tua arma migliore. I tiratori veramente bravi sono molto rari nel gioco; se uno viene ucciso, vale la pena ricominciare da capo. I soldati con una mira sulla media sono adatti a fornire copertura e quando sono dotati di armi

automatiche sono degli avversari molto potenti. I soldati che sono capaci di portare carichi pesanti sono adatti a portare mitragliatrici leggere e bazooka. L'importanza di una buona prontezza diverrà evidente quando invii i soldati ad affrontare i nemici. Se ha un'arma automatica e munizioni a sufficienza, batterà il nemico. Quando si sceglie la squadra, bisogna tener conto che quando si perde uno dei soldati, questo sarà perso per tutta la durata della missione. Le missioni diventano più difficili e impegnative man mano che si avanza nel gioco, quindi dovresti cercare di "risparmiare" i migliori soldati per le fasi finali del gioco. Ti ricordiamo di nuovo che quando un soldato muore, sarà perso per sempre!

Scelta delle armi e dell'equipaggiamento per la campagna

In questo gioco ci sono molti tipi di armi ed equipaggiamento, ciascuno per un uso particolare. Tuttavia, è possibile dividerli in diverse categorie.

- **Fucile da cecchino**

Dotato di un mirino telescopico con varie capacità di ingrandimento. Nelle mani di un cecchino esperto è un'arma fenomenale.

- **Fucili mitragliatori**

Un'arma di base ideale. Efficace contro gruppi di nemici e all'interno di edifici.

- **Mitragliatrice**

L'arma migliore quando i nemici sono più numerosi di voi. Uno dei suoi maggiori svantaggi è che può essere utilizzata solo da una posizione distesa. È una buona idea fare una buona scorta di munizioni.

- **Bazooka**

Questa arma è perfetta per causare il caos, soprattutto quando c'è una grossa concentrazione di veicoli nemici. È l'unica arma con cui un soldato di fanteria può distruggere i carri armati nemici. Il suo maggior svantaggio è il suo peso notevole.

- **Bombe a mano**

In questo gioco ci sono due tipi di bombe a mano. Le bombe a mano a tempo esplodono dopo 6 secondi dal lancio e sono ideali per fare piazza pulita negli edifici. Le bombe a mano a contatto sono più adatte al combattimento in esterni.

- **Mine**

Appena viene piazzata, ti toglie la sicura. Quando un soldato cammina sopra a una sua mina, è proprio sfortunato. Le mine anticarro eliminano i carri armati e tutti gli altri veicoli. È inutile cercare un soldato che sia stato così sfortunato da camminarci sopra.

- **Pistola**

La pistola è un'arma di riserva per quando si rimane senza munizioni.

- **Coltello**

Se riesci ad avvicinarti abbastanza a un nemico, potrai risparmiare le munizioni.

- **Razzi di segnalazione**

Illumina a giorno i dintorni. Potrai vedere i nemici e loro vedranno te!

- **Uniformi**

Puoi indossare un'uniforme nemica per non farti riconoscere, ma stai attento a non fare passi falsi.

- **Esplosivi**

L'obiettivo di alcune missioni è distruggere l'equipaggiamento nemico. Le bombe a tempo sono molto utili a questo proposito.

- **Macchina fotografica**

Non è essenziale per la conclusione di una missione, ma se decidi di usarla, potrai fare qualche bella foto da mettere nella directory principale di H&D. Vedi USO DELL'INVENTARIO – MISCELLANEA.

- **Binocoli**

Ti consentono di osservare il nemico da molto lontano.

- **Radio trasmittente**

È essenziale in alcuni posti. Quando la accendi, inizierà ad emettere un segnale che aiuterà l'artiglieria a mirare. Vedi USO DELL'INVENTARIO – MISCELLANEA.

La combinazione delle armi può essere molto simile in tutte le campagne. Vale la pena scegliere un fucile mitragliatore per ogni membro della squadra, poiché è l'arma più completa. Se la tua unità è formata da 4 uomini, bisognerà calcolare che alcuni fucili mitragliatori potranno andare perduti nel campo di battaglia. Bisogna fare in modo di avere una buona scorta di munizioni. Nel corso di una missione ogni soldato può sparare da 100 a 130 proiettili circa. Un'altra arma essenziale è il fucile da cecchino, poiché può colpire il nemico con facilità e usa meno munizioni. Le mitragliatrici leggere sono utili nella maggior parte delle missioni, ma bisogna tener conto che consumano molte munizioni (circa 300 colpi per missione). Vale la pena anche prendere alcune bombe a mano, poiché sono utilissime per eliminare gruppi di soldati e all'interno degli edifici. Anche le mine possono dimostrarsi molto utili in molte missioni. Quando gli attacchi si verificano di notte, ti serviranno i razzi e se il nemico sarà armato di armi pesanti, l'utilizzo di bazooka potrebbe essere l'unica via di scampo. Fai in modo di avere alcune pistole per i casi di emergenza. Anche se puoi sempre impadronirti di armi nemiche, è sempre meglio essere ben equipaggiati.

- **Tutte le armi disponibili sono descritte in capitolo a parte**

Le istruzioni di missione

Segui attentamente le istruzioni sulla missione e sui tuoi obiettivi. Dividi i tuoi uomini in modo che la perdita di uno di loro non metta seriamente in pericolo il successo della missione. A volte, puoi raccogliere le armi dei compagni morti, ma questo non è sempre possibile, quindi non farci affidamento. Se nella missione ci sono veicoli nemici, ricordati di equipaggiarli di mine anticarro e bazooka. Non dimenticarti le mitragliatrici, poiché la loro capacità di fuoco è molto superiore a quella dei fucili mitragliatori.

Strategia per la selezione di uomini e armi

Quando selezioni la squadra e decidi le armi da dare in dotazione ai tuoi uomini, devi riflettere bene di cosa avranno bisogno. Cerca di impadronirti del maggior numero possibile di armi del nemico, poiché ti saranno sicuramente utili. Quando scegli gli uomini, considera attentamente il tipo di missione che devono affrontare. Cerca di non perdere armi nel campo di battaglia, altrimenti ti ritroverai in poco tempo senza armamento. Prima di entrare in azione, considera attentamente l'impiego di ciascun soldato nella missione. Un cecchino necessita un uomo che lo copra mentre è in azione. Probabilmente un mitragliere non porterà nessun'altra arma, quindi avrà bisogno di essere coperto. Fai in modo che i tuoi uomini abbiano sempre abbastanza munizioni, altrimenti dovranno restare con le mani in mano. Se il combattimento si svolgerà all'interno di un edificio, cerca di fare in modo di avere almeno due bombe a mano: ti saranno utili.

Azione!

I movimenti dei soldati

Le visuali

Il gioco offre varie visuali di gioco

- **Visuale in prima persona**

Questa opzione ti dà l'impressione di vedere l'azione attraverso gli occhi del soldato che stai controllando. Se stai maneggiando un'arma, vedrai attraverso il mirino. Muovendo il mouse potrai guardarti in giro e cambiare la direzione del soldato. Questa è la visuale ideale per sparare.

Scegli uno dei tre tipi di visuale premendo il tasto F3. La prima mostra una vista realistica dell'arma, mentre la seconda mostra solo il mirino. Se il mirino ausiliario è attivato e lo punti sopra uno dei tuoi soldati, il mirino diventerà rosso e apparirà il nome di quel soldato. Infine, c'è una videata vuota e in questo caso l'arma spara esattamente al centro.

VIEW1

VISUALI ESTERNE

In questo caso, vedi il personaggio da dietro e puoi seguire le sue azioni. Ci sono due variazioni per la distanza e tre per l'elevazione della telecamera. Questa visuale è l'ideale per strisciare sotto o superare certi ostacoli. Inoltre, con questa visuale è possibile sparare usando un mirino ausiliario o anche senza di esso.

Se il mirino ausiliario è acceso (premendo il tasto F2) e lo punti su uno dei tuoi soldati, il mirino diventerà rosso e apparirà il nome del soldato.

VIEW2

Il mirino ausiliario rende molto più semplice la mira con la visuale esterna. Punta nella stessa direzione della tua arma.

INFO1

Controllo dei soldati

Durante il gioco tutte le funzioni vengono eseguite con la tastiera e il mouse. Puoi riconfigurare le funzioni della tastiera nel menu o direttamente nel gioco. La tastiera standard è configurata come descritto qui di seguito.

Mosse dell'eroe

TAB, Maiusc + TAB	Selezionare soldato
1, 2, 3, 4	Selezione diretta del soldato
Cursore SINISTRA	Camminare lateralmente a sinistra
Cursore DESTRA	Camminare lateralmente a destra
Cursore SU	Spostarsi
Cursore GIÙ	Indietreggiare
Maiusc + cursore Su	Correre
Maiusc + S/D	Camminare lateralmente più velocemente
Alt + cursore SU	Muoversi senza far rumore
Ctrl	Sparare / preparare arma / lanciare bomba a mano
Maiusc+Ctrl	Lanciare basso bomba a mano
R	Caricare caricatore
X	Saltare
A	Girare a sinistra
D	Girare a destra
W,S	Cambiare posizione in piedi
Muovere il mouse	Girarsi dall'altra parte
Pulsante sinistro del mouse	Sparare / preparare arma / lanciare bomba a mano
U	Usare pistola, veicolo, torcia, salire una scala, raccogliere oggetto, accedere all'inventario dei soldati morti
Pulsante destro del mouse + movimento binocoli	Zoom +/- quando si mira con un fucile da cecchino o si usano i binocoli
Pulsante destro del mouse	Ruotare il busto
Pulsante centrale del mouse	Cambiare la visuale in 1ª e 3ª persona
C	Centrare il busto
BARRA SPAZIATRICE	Modalità mappa

Comandi

Home	Seguitemi!
Fine	Fermatevi!
PagSu	Proseguite!
Ins	Ehi! (togli di mezzo o segnale)
PagGiù	Non sparate!
Canc	Annullare un comando di un soldato attivo

Inventario

[,]	Cambiare inventario
INVIO	Usare oggetto / mani nude
Tieni premuto INVIO per 3 sec.	Disfarsi di un oggetto

Comandi di gioco

F1	Riascoltare le istruzioni di missione
F2	Attivare/disattivare mirino in 3ª persona
F3	Attivare/disattivare mirino in 1ª persona
F4	Inviare messaggio in rete
F10	Salvare schermata
F11	Visualizzare obiettivi di missione

Uso dell'inventario

Nel gioco ci sono vari oggetti, che vengono utilizzati in vari modi e in varie occasioni.

Armi

● Fucile da cecchino

Quando selezioni il fucile da cecchino devi utilizzare la visuale in prima persona. Quando il tuo soldato si ferma, sullo schermo verrà proiettato un mirino telescopico. Puoi controllare lo zoom facendo clic con il pulsante destro del mouse e spostando il mouse avanti e indietro e sparare facendo clic con il pulsante sinistro. La precisione di un soldato si noterà di più quando sparerà con un fucile da cecchino. Se il livello di precisione è alto, il tiro raggiungerà quasi sempre il centro del bersaglio. Ricorda di controllare regolarmente i dati sulle munizioni nell'angolo in alto a destra dello schermo.

- Troverai ulteriori informazioni sulla mira con il fucile da cecchino in un capitolo a parte.

● Fucili mitragliatori

Puoi sparare con i fucili mitragliatori da qualsiasi visuale. Se decidi di utilizzare la visuale in prima persona, mira al nemico usando il mirino. Quando utilizzi la telecamera esterna usa il mirino ausiliario. Molti dei fucili mitragliatori fabbricati ai tempi della seconda guerra mondiale non potevano sparare un colpo solo, quindi ricorda che premendo una volta il grilletto, sparerai una raffica di colpi. Utilizza questa arma per sparare a un gruppo di nemici.

- Prima di fare irruzione in una stanza, controlla il numero di munizioni nel caricatore. Controlla di avere abbastanza munizioni per sparare una raffica di colpi. Se non ne hai abbastanza, carica il caricatore.

● Mitragliatrici

Poiché questa è l'arma più potente, può essere utilizzata in vari modi. Se la usi in uno spazio aperto, è così potente che troverai cadaveri a distanza di centinaia di metri. Gli svantaggi di quest'arma sono il suo peso notevole e il fatto che si può utilizzarla solo da distesi. Se il soldato è in piedi prima di sparare, dovrà stendersi prima di sparare il primo colpo. È quindi molto importante scegliere la posizione del soldato.

- Dovresti mettere un soldato che copra il mitragliere, in caso che l'attacco provenga da direzioni diverse.

● Bazooka

Quest'arma dovrebbe essere utilizzata solo per bersagli a corta distanza. Mira a punti vulnerabili dei veicoli del nemico. Se non distruggi il bersaglio la prima volta, dovrai sparare un'altra volta. Quest'arma non può essere utilizzata quando si è distesi a causa del rinculo. Quando vuoi utilizzare quest'arma, il primo clic la preparerà e farà uscire il mirino. Se a questo punto vuoi spostarti, dovrai rimettere la sicura. Quando avrai mirato al bersaglio, fai clic per sparare il colpo.

- Quando spari a un bersaglio mobile, devi tenere conto che il proiettile necessita un certo periodo di tempo per raggiungere il bersaglio. Dovrai, quindi, calcolare la velocità e l'angolazione leggermente di fronte al bersaglio.

● Razzi

I razzi sono ideali quando devi ispezionare i dintorni durante una missione notturna. Dopo che è stato lanciato, sale fino a 50 metri e illumina il territorio con una luce biancastra. Il soldato deve spararla proprio sopra la testa. Se desidera lanciarla in avanti deve piegarsi in avanti.

- Usando i razzi vedrai meglio il nemico, ma anche lui ti vedrà.

● Pistola

Questa è un'arma di riserva che non può essere utilizzata quando stai correndo. Se sei fermo in piedi e premi il grilletto, il soldato estrarrà l'arma e apparirà il mirino. La pistola non potrà fare nulla contro le armi automatiche del nemico.

- A causa del suo calibro la pistola è un'arma poco efficace. Tuttavia, può sempre servirti per uccidere il nemico e impadronirti del suo armamento, sempre ovviamente che tu lo colpisca nel punto giusto. Mira alla testa.

Bombe a mano ed esplosivi

● Bombe a mano

Quando lanci una bomba a mano, puoi decidere la lunghezza del lancio. Se tieni premuto il grilletto per un po' di tempo,

apparirà un indicatore che mostrerà la potenza del lancio. Ci sono due tipi di bombe a mano. La bomba a mano dotata di timer è utile per i combattimenti che si svolgono all'interno di edifici. Utilizza il rimbalzo contro i muri. La bomba a mano a contatto è utile per il combattimento all'esterno, poiché esplode all'impatto.

- Generalmente le bombe a mano sono meno efficaci di quello che la gente pensa. Se la lanci in una stanza, stai attento quando entri, poiché il nemico potrebbe essere nascosto sotto un tavolo o dietro un armadio.

- **Mine**

Le mine sono più efficaci se utilizzate in gran quantità. Tuttavia, se prevedi il passaggio del nemico in una certa zona, una minore quantità di mine potrebbe causare molti danni. Quando prevedi l'arrivo di veicoli nemici, mina le loro vie d'accesso più probabili. Per piazzare una mina, selezionala dall'inventario e utilizzala.

- Attenzione! La sicura di una mina viene tolta appena viene piazzata a terra, quindi è una minaccia per te e i tuoi soldati.

- **Esplosivi**

Utilizzati in molte missioni. Scegli il posto migliore per piazzare l'esplosivo. Imposta il tempo di esplosione utilizzando i pulsanti Avanti/Indietro. Premi di nuovo Usa e il timer comincerà il conto alla rovescia. Il tempo che manca prima della detonazione è mostrato nell'angolo in alto a destra dello schermo.

- Attenzione! Questo esplosivo è molto potente e ha un ampio raggio d'azione. Tieniti a una distanza di sicurezza. Dovresti anche tener conto della possibilità di esplosioni a catena

Travestimenti

- **Uniformi**

Se riesci a entrare in possesso di un'uniforme nemica o di indumenti da civili, potrai indossarli e passare inosservato oltre le linee nemiche. Questo potrebbe risultare vantaggioso in molte occasioni. Tuttavia, tutti i travestimenti vengono scoperti prima o poi, quindi cerca di evitare di rimanere in un posto troppo a lungo.

- Quando usi un travestimento, se non vuoi essere scoperto evita di usare armi. Un uomo che indossa un'uniforme nemica e usa un'arma degli alleati può destare dei sospetti!

Miscellanea

- **Coltello**

Un'arma utile e silenziosa, sempre che tu riesca ad avvicinarti abbastanza al nemico. Ovviamente non necessita munizioni.

- **Macchina fotografica**

Quando ne hai voglia puoi fare delle fotografie. Queste verranno salvate nella directory principale di H&D in formato PCX. Puoi visualizzare le immagini salvate con un visualizzatore PCX Windows.

- **Radio trasmittente**

Consente di controllare il fuoco dell'artiglieria di supporto. Le radio trasmittenti vengono utilizzate per segnare bersagli costieri che possono essere distrutti dalla Marina a una distanza massima di 20 Km. Possono essere utilizzate come segnalatori per aiutare le forze aeree a individuare accuratamente le installazioni nemiche, ecc. Dopo aver piazzato la trasmittente, l'equipaggio della nave localizza il bersaglio, mira alla posizione esatta e lo distrugge. Ovviamente, il comando deve mettersi al riparo prima che inizi il bombardamento, quindi è necessario programmare il timer della trasmittente.

- **Binocoli**

Se la visibilità è buona e i nemici sono all'erta, potranno individuarti a una distanza di 300 m. Quindi, procedi con cautela, controllando tutti i posti dall'aria sospetta in cui i nemici potrebbero nascondersi.

● **Uso di armi e oggetti trovati nelle missioni**

Nel corso delle missioni potrai trovare un sacco di oggetti. Alcuni di essi potranno essere confiscati al nemico e utilizzati nelle missioni successive. Ci sono vari tipi di oggetti, che descriviamo qui di seguito.

Armi fisse

Di solito sono installate su veicoli o torrette di sorveglianza. Non puoi portarle con te. Se sono cariche, puoi usarle. Queste armi fisse sono prevalentemente delle versioni modificate dei fucili mitragliatori o dei fari. In alcune missioni, potrai riuscire a controllare un cannone o carro armato nemico. Se riesci ad eliminare l'equipaggio, avvicinati all'arma da dietro e premi il pulsante "U" (USA). Quindi sarai in grado di controllare la direzione di fuoco con il mouse e sparare con il pulsante SPARA. Se vuoi controllare un carro armato o un cannone, cerca l'elemento fino a quando non troverai il punto giusto che ti consente di utilizzarlo.

- Usa tutte le armi che puoi, ma cerca di risparmiare le munizioni. Quando combatti nei garage dei veicoli, puoi utilizzare le armi installate sulle auto.

Veicoli

Puoi utilizzare i molti veicoli trovati nel corso delle missioni. Vai sul posto di guida e usa il pulsante "U" (USA). Se riesci a raggiungere il posto di guida, puoi guidare il veicolo (sempre che ci sia abbastanza carburante). Da alcuni punti del veicolo (come ad esempio da dietro un camion), puoi sparare e lanciare bombe a mano. Puoi passare a controllare il membro della squadra che sta guidando il veicolo. Sarai in grado di guidare il veicolo anche se non controlli direttamente il guidatore. Se vai contro a qualcosa, puoi danneggiare il veicolo o puoi anche farlo esplodere. Può esplodere se colpito dal fuoco nemico e i tuoi soldati potrebbero morire nell'esplosione.

- *Se i nemici ti inseguono a bordo di un veicolo e riesci ad eliminarli senza farlo saltare in aria, lo potrai utilizzare.*
- *Se sul veicolo c'è un'arma installata, la puoi utilizzare quando è in movimento e quando è ferma.*
- *Usa a tuo vantaggio il fatto che i colpi di pistola non possono danneggiare i veicoli corazzati.*
- *Usa i veicoli per bloccare la strada al nemico.*
- *Fai un po' di caos nel parcheggio nemico facendo saltare un po' di veicoli.*
- *Puoi perfino entrare negli edifici a bordo dei veicoli.*

Equipaggiamento e armi varie

Guardati bene intorno alla ricerca di arsenale nemico. Potresti trovare delle armi. Alcune armi potrebbero essere ancora imballate nelle casse. Cerca le casse contenenti bombe a mano e panzerfaust (bazooka). Per raccogliere un oggetto, mettiloci accanto e premi il pulsante USA. Se il soldato sta già trasportando troppo equipaggiamento, non potrà raccogliertelo. In questo caso puoi disfarti di armi che non ti servono e raccogliere il nuovo oggetto.

- In questo modo puoi raccogliere molto equipaggiamento, che ti potrà servire a portare a termine la missione. Quando sei in perlustrazione, tieni sempre gli occhi aperti alla ricerca di armamento utile.

Acquisizione di armi da soldati morti

È possibile prendere le armi dai soldati morti che giacciono sul campo di battaglia. Puoi impossessarti di armi nemiche o recuperare quelle dei tuoi compagni morti. Avvicinati al soldato morto e premi il pulsante "U" (USA). Al posto del tuo inventario, apparirà quello del soldato morto. Scegli un oggetto, premi INVIO e l'oggetto verrà trasferito nel tuo inventario. Se hai già troppo peso, sentirai un segnale di rifiuto. Premi di nuovo "U" (USA) per riprendere.

- Cerca sempre di non abbandonare armi nel campo di battaglia. Hai una quantità limitata di munizioni e armi, quindi cerca di trovare il tempo per recuperare le armi dai soldati morti.

Dialoghi con i civili / prigionieri

In alcune missioni è possibile parlare con certi personaggi. Il dialogo inizierà automaticamente appena ti avvicinerai a loro. Ascolta quello che ti dicono, poiché possono darti alcune informazioni importanti.

- Cerca di non sparare all'impazzata. Non sparare ai civili. Potrebbero fornirti informazioni importanti.

Controllo dei compagni

In ciascuna missione hai 4 soldati. Puoi controllarne uno alla volta. Gli altri soldati eseguono gli ordini segnati sulla mappa o in tempo reale. Qui sotto ti spiegheremo come controllare i soldati usando questa mappa.

Passare dal controllo di un soldato a un altro

Il soldato che controlli sarà al centro della videata (sempre che tu non abbia scelto la visuale in prima persona). Sulla parte inferiore dello schermo ci sono le icone che mostrano lo stato dei quattro soldati. Il soldato attivo è messo in evidenza. Puoi passare da un soldato a un altro premendo il tasto TAB o Maiusc + Tab per una selezione inversa. Appena passi a controllare un altro soldato, l'icona appropriata cambierà. I soldati che non sono stati programmati, proteggono la loro posizione e si difendono dagli attacchi.

Comandi in tempo reale

In alcuni casi, nel corso del gioco puoi impartire gli ordini ai soldati direttamente. Questo metodo può essere utilizzato per impartire molti comandi. Ci sono 5 ordini che possono essere impartiti con i tasti di scelta rapida e sono descritti nel capitolo CONTROLLO DEI SOLDATI. Il soldato attivo impartirà gli ordini nello spazio davanti a lui e tutti i soldati che si trovano a una distanza massima di 15 m lo sentiranno. Questi sono i comandi:

Seguitemi!	I soldati corrono nella tua stessa direzione e si coprono a vicenda.
Fermatevi!	I soldati si fermano e pattugliano i dintorni.
Proseguite!	I soldati procedono poco più avanti di te.
Ehi!	Un soldato che stava davanti alla tua traiettoria di fuoco, si toglie di mezzo.
Non sparate!	Tutti smettono di sparare e aspettano un tuo ordine prima di riprendere.

- Il comando "Seguitemi!" serve quando devi spostare tutto il gruppo. Mentre avanzi il resto dei soldati corrono dietro di te in formazione sparsa. Quando ti fermi, si mettono di lato (a seconda del loro numero) e ti coprono di fianco.
- In alcuni casi, per portare a termine la missione dovrai aiutare a trasportare delle persone (prigionieri liberati, gente sotto la tua protezione, ecc.). Poiché non sarà possibile controllare direttamente queste persone, dovrai usare il comando "Seguitemi!".
- Quando sali su un veicolo, usa il comando "Seguitemi!" e i soldati saliranno e occuperanno i posti liberi.

Strategia della modalità Mappa

Quando è importante la coordinazione, è possibile programmare azioni più complicate sulla mappa. Accedi alla mappa premendo la BARRA SPAZIATRICE, il gioco si fermerà e tu potrai pianificare l'azione con calma. In questo capitolo imparerai a utilizzare la mappa.

MAP1

Cambiare la visuale della mappa

Per poter organizzare la mappa nei dettagli, devi usare lo zoom sulla mappa e la rotazione. Facendo clic con il mouse sulle icone puoi controllare la visuale della mappa.

MAP2

1. La prima icona ti consente di uscire dalla modalità mappa e di ritornare al gioco. Puoi fare lo stesso premendo la BARRA SPAZIATRICE.
 2. Usa questa icona per ruotare la mappa. Sposta il mouse a sinistra e destra tenendo premuto il pulsante sinistro.
 3. Questa icona zuma in avanti e indietro sulla mappa. Sposta il mouse in su e in giù tenendo premuto il pulsante sinistro.
 4. Per scorrere la mappa sullo schermo, premi e tieni premuto il pulsante sinistro del mouse su questa icona.
 5. Se nel gioco ci sono edifici a più piani, puoi passare da un piano all'altro utilizzando questa icona.
- Puoi controllare la mappa anche senza usare queste icone. Quando sei nella modalità mappa, puoi scorrere la mappa premendo il pulsante destro del mouse. Quando premi entrambi i pulsanti contemporaneamente, potrai ruotare la mappa e zumare in avanti.

MAP3

Informazioni sulla mappa

La mappa mostra la posizione dei soldati. I cerchi verdi indicano i soldati alleati. Un cerchio che gira indica il soldato attivo. Un cerchio con una striscia nera indica un soldato morto. Puoi passare da un soldato all'altro sulla mappa facendo clic su uno di essi o sulla sua icona in fondo allo schermo.

- Se passi a un altro soldato, la mappa scorre e si gira nella direzione in cui è rivolto il soldato.

Le truppe nemiche sono cerchi in rosso. Un cerchio rosso con una striscia nera indica un soldato morto. Sulla mappa sono visibili solo i soldati nemici che possono essere visti dai tuoi soldati.

- Usa la mappa per stabilire chi ti sta sparando.

Sulla mappa sono indicati anche i civili (se appaiono in una missione). I civili sono mostrati in blu.

MAP4

Con questa mappa è più facile orientarsi. Segui la bussola nell'angolo in alto a destra sullo schermo. Gira in contemporanea allo scorrimento della mappa. Trova la direzione in cui devi andare e ritorna al gioco.

MAP5

Questa mappa indica anche la posizione di tutti i veicoli e delle armi fisse.

Programmazione dei soldati

La funzione principale di questa mappa è consentirti di programmare operazioni più complesse e sincronizzate. Per fare questo utilizza le icone sulla sinistra dello schermo e le quattro barre temporali in fondo allo schermo. Dopo che avrai impartito un ordine a un soldato, il programma calcolerà il tempo necessario per eseguirlo e la barra indicherà la durata dell'azione. Puoi eliminare qualsiasi icona, puntandola con il mouse e premendo il tasto CANC. Puoi spostare le icone accanto alla barra temporale per sincronizzare le azioni dei soldati. Dopo che avrai programmato tutti i soldati, potrai uscire dalla mappa e tornare al gioco. I soldati eseguiranno gli ordini immediatamente.

MAP6

- Se decidi di passare al controllo di un soldato durante il suo compito programmato sulla mappa, questo verrà interrotto e potrai controllarlo direttamente. Se poi vuoi controllare un altro soldato, il soldato precedente continuerà le sue istruzioni originali.
- È inutile programmare tutti i 4 soldati. Durante il gioco controlli solo un soldato alla volta.

Spiegazione dei comandi sulla mappa

SPOSTATI

Dopo aver premuto questa icona devi stabilire il punto in cui vuoi far avanzare il soldato. Verrà tracciata una linea che indicherà il cammino che seguirà. Puoi posizionare più icone, una dopo l'altra. Mentre eseguirà l'ordine, il soldato starà sempre all'erta perlustrando i dintorni e tenendo le orecchie e gli occhi bene aperti. Se viene scoperto dal nemico o se individua un nemico prenderà le misure necessarie.

12

SEGUI

Quando nel corso del gioco impartisci l'ordine "SEGUIMI!", il tuo soldato seguirà un altro soldato. Quindi devi fare clic sul soldato da seguire. Utilizza questo comando quando vuoi che un soldato segua l'itinerario di un altro soldato.

Σ Per indicare il soldato che conduce l'azione, puoi usare anche l'icona in fondo alla mappa.

13

USA

Punta sull'oggetto che vuoi far usare al soldato. Se punti su una mitragliatrice fissa e fai clic su STAI IN GUARDIA, comincerà a sparare a qualsiasi nemico in vista.

14

USA INVENTARIO

Istruisci il soldato a usare un oggetto dal suo inventario. Può cambiare le armi, piazzare una mina o una bomba a tempo.

15

ATTACCA

Se vedi un nemico sulla mappa, puoi ordinare a uno dei tuoi soldati di attaccarlo.

16

STAI IN GUARDIA

Il soldato rimane nella sua posizione e guarda nella direzione che gli hai indicato. Appena avvisterà un nemico, comincerà a sparare.

17

ASPETTA

Se devi coordinare un attacco dei tuoi uomini, usa il comando Aspetta. Appena un soldato sentirà questo comando, smetterà quello che sta facendo e aspetterà. Il segnale di continuare potrà essere un comando come EHI! o un colpo sparato da uno dei suoi compagni. Se i soldati vengono attaccati mentre stanno aspettando un segnale, si difenderanno automaticamente.

18

ALZATI

Il soldato si alza.

19

PIEGATI

Il soldato si inginocchia.

110

STENDITI

Il soldato si stende a terra.

- Quando un soldato riceve l'ordine di raggiungere un altro posto, si muoverà nella stessa posizione in cui si trovava prima che gli impartissi il comandi. Tieni conto di questo quando programmi i soldati

Conclusione di una missione

La missione termina quando avrai portato a termine tutti i compiti assegnati, quando non riesci a conseguire l'obiettivo principale della missione o quando avrai perso tutti i tuoi soldati.

Per visualizzare gli obiettivi di una missione, premi il tasto F11. Il compito da compiere verrà posto sulla parte superiore dello schermo. I compiti già completati saranno indicati con lettere trasparenti. La missione terminerà dopo poco che avrai completato tutti i compiti.

Conseguimento di un obiettivo

Se hai completato tutti gli obiettivi di una missione e almeno uno dei tuoi soldati è sopravvissuto, avrai completato la missione e potrai accedere alla missione o campagna successiva. Comunque, se hai perso 3 soldati, forse dovresti ricominciare tutto da capo... Vedi Strategia per la scelta dei soldati per una campagna.

Fallimento

Quando muoiono tutti i soldati della tua squadra, l'obiettivo della missione viene distrutto o vengono uccise persone importanti, la missione fallirà. In questo caso non potrai accedere alla missione successiva

Informazioni sul supporto tecnico

Abbiamo cercato di rendere i nostri prodotti quanto più compatibili possibile con l'hardware più recente. Se tuttavia si sperimentano problemi durante l'esecuzione di uno dei nostri giochi, si prega di contattare il nostro personale di supporto tecnico, procedendo come indicato qui di seguito.

Prima di contattare il supporto tecnico, è necessario avere a disposizione alcune informazioni. Per potere offrire un'assistenza quanto più efficiente possibile, dobbiamo conoscere quanti più dati possibile sul computer e sul problema. Se non fosse possibile fornire i dati dell'elenco sotto riportato, si prega di contattare il supporto tecnico del costruttore del computer prima di contattare Take 2 Interactive, altrimenti non saremo in grado di risolvere il problema.

Le informazioni di cui avremo bisogno sono le seguenti:

Dati utente

- Nome e cognome
- Indirizzo e-mail, numero di telefono a cui si è reperibili durante il giorno o indirizzo postale
- Se non si risiede in Gran Bretagna, specificare il proprio paese e la lingua del gioco.

Dati sistema

- Marca e modello del PC
- Velocità e costruttore del processore
- Velocità e costruttore dell'unità CD-ROM
- Quantità totale di RAM
- Marca e modello di scheda video / acceleratore 3D e quantità di RAM video
- Marca e modello della scheda audio
- Informazioni sul mouse e sui suoi driver

Descrivere quanto più chiaramente possibile le circostanze in cui si è verificato il problema e gli eventuali messaggi di errore.

NOTA: SI PREGA DI NON CONTATTARE IL PERSONALE DEL SUPPORTO TECNICO DI TAKE 2 PER OTTENERE SUGGERIMENTI RELATIVI AL GIOCO. I nostri tecnici non sono autorizzati e tantomeno sono in grado di fornire.

DATI DEL NOSTRO SUPPORTO TECNICO

Posta: Take 2 Interactive Technical Support
Unit A, Sovereign Park
Brenda Road
Hartlepool
TS25 1NN

Telefono +44 (0)1429 855046 (giorni feriali dalle 9:30 alle 22:00)

Fax +44 (0)1429 233677

e-mail take2@startekeurope.com

tech.support@take2europe.com

Sito web www.take2games.com

Credits

Take 2 Europe

Vice Presidente del marketing internazionale

Simon Jobling

Responsabile marketing Gran Bretagna

Rachel England-Brassy

Brand Manager – Talonsoft Software

Toni Mount

Responsabile marketing internazionale

Sarah Jane Seaby

Coordinatore marketing internazionale

Line Moeller

PR Executive specialista per la stampa in Gran Bretagna

Amy Curtin

UK Lifestyle PR Manager

Brian Baglow

Responsabile localizzazione

Frazer Nash

Developer Liaison Executive

Julian Hoddy

Production Manager

Jon Broadbridge

Direttore sviluppo internazionale

Simon Little

Direttore Business Development

Greg Baverstock

Produttore capo

Darren Anderson

Produttore

Andrew Morley

Coordinatore sviluppo prodotto

Claire Cuthill

Talonsoft

Arrangiamenti

Jim Rose

Tarantula Studios

Direttore di studio

Steve Marsden

Lead Tester

Mark Lloyd

Quality Assurance

Tim Bates

Charlie Kinloch

Jim Thompson

Paul Byers

Andy Mason

Traduzione a cura di TMS

Hidden and Dangerous ©1999 Illusion Softworks, 'Hidden and Dangerous' e 'Illusion Softworks' sono marchi della Illusion Softworks. Tutti i diritti riservati. 'Take 2 Interactive Software' e 'Talonsoft' sono marchi della Take 2 Interactive Software. Tutti i diritti riservati. Pubblicato dalla Talonsoft, una divisione della Take 2 Interactive Software. Roger Wilco è un marchio della HearMe, Inc. Copyright ©1998 1999 HearMe, Inc. Tutti i diritti riservati