

ATTENZIONE!

Alcune persone possono essere soggette a crisi epilettiche o perdita di conoscenza, se esposte a luci intermittenti e sfondi luminosi particolari nella vita quotidiana. Tali persone possono essere soggette ad una crisi mentre guardano la televisione o mentre utilizzano determinati videogiochi. Questo può succedere anche a persone che non hanno mai sofferto di crisi epilettiche in precedenza.

Ai soggetti che abbiano sofferto di sintomi epilettici (crisi o perdita di conoscenza) a seguito dell'esposizione a luci intermittenti va consigliato di consultare il medico prima dell'utilizzo del videogioco. Se durante il gioco dovessero insorgere vertigini, alterazioni della vista, contrazioni muscolari o visive, perdita dell'orientamento, perdita di conoscenza, movimenti involontari o convulsioni, interrompere IMMEDIATAMENTE il gioco e consultare un medico.

PRECAUZIONI

- Giocate sempre in una stanza ben illuminata e sedetevi più lontano possibile dallo schermo.
- Evitate di giocare se siete stanchi o se avete dormito poco.
- Riposatevi per almeno 10-15 minuti ogni ora.

GRAND THEFT AUTO 2

Grand Theft Auto e G.T.A. sono marchi di Rockstar Games. Rockstar Games è una divisione di Take Two Interactive Software Inc. DMA e il logo DMA sono marchi di DMA Design Ltd. Per uso esclusivamente domestico. Sono vietati, se non autorizzati, la riproduzione, l'adattamento, il noleggio, il leasing, la rivendita, l'utilizzo in sala giochi, l'utilizzo a pagamento, la trasmissione anche via cavo, l'esecuzione in pubblico, la distribuzione o l'estrazione di questo prodotto o di qualsiasi marchio o copyright che ne faccia parte. Sviluppato da DMA Design Ltd. Pubblicato in Nord America da Rockstar Games. Tutti i marchi sono protetti. Gli altri copyright sono di proprietà dei rispettivi titolari. © 1999 Rockstar Games. Tutti i diritti riservati.

REQUISITI DI SISTEMA

Requisiti minimi

- Pentium® P200 o superiore
- 32 MB di RAM
- 65 MB di spazio disponibile su disco fisso
- Lettore CD-ROM 4x
- Windows® 95/98
- Scheda grafica compatibile Direct 3D (no versione software)
- Supporto Multiplayer:LAN (IPX e TCP/IP)6 giocatori più Internet (via DirectPlay)
- Qualsiasi scheda audio di una delle marche principali
- Tastiera

Dotazione opzionale

- Qualsiasi interfaccia compatibile con DirectInput.

INTRODUZIONE

Per poter giocare con GTA2, è necessario installarlo sul disco fisso.

1. Accertarsi che il PC sia impostato secondo il manuale di istruzioni; se si usa un joystick o un joypad, accertarsi che siano collegati.
2. Accendere il PC e inserire il disco GTA2 nell'unità CD-ROM.

Notare che per tutte le partite a giocatore singolo, nell'unità CD-ROM deve essere presente un disco GTA2 originale; se non si usa un CD GTA2, è comunque possibile partecipare ad una partita multigiocatore (v.Azione Multiplayer, pag.??).

INSTALLAZIONE PER WINDOWS 95/98

Chiudere tutte le applicazioni attive prima di eseguire GTA2, in modo che questo funzioni regolarmente.

Se non viene visualizzata l'installazione guidata di GTA2, selezionare l'icona Risorse del computer sul Desktop e quindi l'icona del CD.

Selezionare l'icona GTA2 per eseguire l'installazione guidata di GTA2; seguire le istruzioni per installare GTA2 sul disco fisso.

Al termine dell'installazione, seguire le istruzioni per configurare automaticamente le impostazioni di GTA2 oppure per eseguire il gioco. Notare che, una volta installato GTA2, non viene nuovamente visualizzata l'installazione guidata, ma l'opzione Gioca.

PREPARATI...

Nella schermata del titolo (Title Screen), selezionare Opzioni per richiamare quattro nuove opzioni.

OPZIONI

La varietà di schede audio supportate da GTA2 producono risultati diversi; usare le opzioni Suono e Musica per modificare il volume degli effetti sonori e della musica durante il gioco. Usare Testo per modificare la velocità del testo visualizzato durante il gioco e Effetti di trasparenza, se è quello che desideri.

SE VUOI UN SIMBOLO FIGURATO DEL FUTURO, IMMAGINA UNO STIVALE CHE CALPESTA UN VOLTO UMANO... PER SEMPRE.

-George Orwell: 1984

Tre settimane nel futuro. Una città brulicante. Sette bande di strada. Opportunità criminali infinite.

La società è in rapida decadenza. Grazie all'aumento vertiginoso della criminalità e al prosperare della dipendenza biochimica, state per divertirvi come non mai. La città è sull'orlo del collasso, la legge e l'ordine stanno per crollare per sempre. La gente sta diventando selvaggia, mezza rincretinita dagli additivi alimentari e dai farmaci pseudolegali. Un'organizzazione gigantesca controlla ogni aspetto della società, dai divertimenti ai trapianti degli organi. Ogni cosa è inquinata, sporca, schifosa. La vita non è mai stata più squallida.

Il desiderio di guadagnare denaro sporco in qualsiasi modo possibile alimenta la disponibilità di una quantità di lavori offerti da personaggi assolutamente privi di morale alla ricerca di chiunque sappia cavarsela. La polizia sta iniziando a perdere la pazienza e questa città non sarà mai più la stessa.

L'unica cosa organizzata in questa città è la criminalità. Qualunque attività disonesta dalla distillazione di alcool di contrabbando al ricatto dei politici è controllata da una banda o dall'altra.

Ogni zona ha dei capi locali a cui non piace che qualche tizio sconosciuto se ne vada in giro a prendersi quello che gli piace.

Quindi dovrai fare in modo che queste bande ti rispettino e ti diano da lavorare. Se sei in gamba ti assumeranno e magari alla fine si fideranno abbastanza da assegnarti qualche lavoro importante. Ma se incasini un lavoro o se fai il doppio gioco, ti tratteranno come meriti, sarai cibo per cani. Fai quello che vuoi e lavora per chiunque devi, ma stai sempre attento che la città non ti renda pan per focaccia. Non sei l'unico duro in città e non sei nemmeno l'unico che va in giro a prendere in prestito delle macchine senza il permesso del proprietario.

Nel frattempo, la polizia non solo è diventata più aggressiva, ma ha anche ottenuto l'aiuto dell'FBI e dell'esercito, nel caso perdano il controllo di quello che sta succedendo.

E stanno perdendo il controllo.

SELEZIONARE UN PERSONAGGIO

Prima di entrare in azione, occorre scegliere un personaggio tra i sette disponibili. E' l'unico modo per registrare le proprie malefatte e salvare il punteggio.

CHI VIVE DOVE

Le attività illegali e semilegali di tutta la città sono dominate dalla Zaibatsu Corporation. Nessuno sa veramente molto di questa oscura società monolitica, ma senz'altro non si occupa di buone azioni. In ciascun livello gli Zaibatsu sono affiancati da altre due bande di strada che combattono contro di loro per il controllo della città. In centro (Downtown), gli Zaibatsu competono con gli Yakuza e i Loony. Nella zona Residenziale della città, gli SRS e i Redneck combattono con tutte le loro forze, gli uni contro gli altri, ma anche entrambi contro gli Zaibatsu. Nelle aree Industriali, la polizia deve vedersela con i Russi e gli Hare Krishna, oltre a cercare di scoprire cosa stanno combinando gli Zaibatsu.

IL RISPETTO E' TUTTO

Sei un bastardo. Nessuno ti conosce. Nessuno si fida di te. All'inizio, il solo lavoro per un pivellino professionalmente insignificante come te sono le missioni facili. Prima di passare alle cose forti e di fare i soldi devi guadagnarti un po' di rispettabilità. Per ottenere un lavoro o essere assunto da una delle bande devi guadagnarti il loro RISPETTO. A questo scopo devi fare qualcosa che possa essere apprezzato dalle bande.

Ad esempio, consegnare due belle macchine al terminal ferroviario controllato dai Russi ti farà un po' rispettare da loro.

Se hai ucciso qualche Zaibatsu per prendere le macchine, ti rispetteranno senz'altro ancora di più.

Quando ti guadagni il rispetto di una banda, questa comincerà ad assegnarti delle missioni o dei lavori.

Ovviamente, per contro gli Zaibatsu non saranno MOLTO contenti di te. La loro animosità nei tuoi confronti influenzerà il tuo modo di muoverti nella città. Se gli Zaibatsu ti vogliono morto, guidare in una delle loro zone non sarà un'idea tanto brillante. Più rispetto ottieni, più duri e rischiosi saranno i lavori e più soldi potrai guadagnare in cambio. Ovviamente si possono sempre pareggiare i conti. Se imbottisci una macchina di esplosivo e la porti ai Russi facendoli saltare in aria gli Zaibatsu potrebbero, dico POTREBBERO, allentare un po' la presa. Potrebbero perfino cominciare a farti qualche lavoretto di consegna...Il modo in cui vuoi controllare questa manica di psicopatici degenerati dipende totalmente da te. Solo un consiglio: guardati le spalle.

DESCRIZIONE DELLE BANDE

Ci sono sette bande principali con cui, e contro cui, dovrai lavorare. Ciascuna controlla una parte diversa della città ed è responsabile di un aspetto diverso della criminalità di questa città completamente allo sfascio.

- Tra le bande, gli Yakuza sono famosi per la loro vanità, vogliono le armi più nuove, le macchine più grandi e i vestiti più belli.
- I Redneck sono dei nazionalisti religiosi che dalla comodità del loro grande complesso di parcheggio per rimorchi odiano tutto e tutti. I Redneck distillano alcool di contrabbando, odiano chiunque non sia come loro e talvolta fanno esplodere qualcosa, normalmente di proposito.
- I Russi rubano costose macchine americane e armi da rispedire a casa (controllano anche un'immensa operazione di contrabbando di organi e parti umane). Inoltre, dominano un'importante industria delle uccisioni a contratto.
- Gli Hare Krishna disprezzano la tecnologia, se te ne fossi andato sempre in giro con niente di più che un tamburello per difenderti probabilmente la odieresti anche tu. Rubano armi e macchine e le demoliscono per liberare il mondo dalla minaccia di distruzione della pace.
- Gli SRS rappresentano una frangia di scienziati snob e scontenti, che si dedicano ad imporre la loro dubbia moralità. Combattono chiunque non creda nella capacità dell'eugenetica, della modifica genetica e dell'eutanasia di creare un domani migliore.
- Gli incasinatissimi Loony hanno occupato l'asilo e stanno gradualmente mettendo in pratica la loro bizzarra irriverenza verso il mondo. Amano qualsiasi cosa che sia anarchico e divertente e odiano tutte le forme di controllo sociale.
- Dietro a tutte queste bande sono gli oscuri e misteriosi Zaibatsu. Un'organizzazione immensa, così grande e potente da essere diventata praticamente politica e da governare la città da dietro le quinte.

LA LEGGE

Agli occhi della legge sei un problema che aspetta di essere risolto; una bomba in attesa di esplodere. In questa città, ci sono quattro livelli di reazione da parte della Legge. La Polizia è determinata e aggressiva, stufa dei criminali da strapazzo che tentano di assumere il controllo della città. Se fai abbastanza danni senza essere catturato, verranno chiamate le squadre SWAT per aiutare la polizia con il tuo caso. Guidano veloce e sparano sul serio.

Se sei riuscito a sfuggire a questo livello di applicazione della legge, verrai ufficialmente giudicato un pericolo pubblico in circolazione. Le tue azioni rientreranno sotto la giurisdizione degli Agenti speciali. Questi uomini non fanno casini. Non accettano il fallimento. Hanno due soluzioni: ammazzarti o...no, hanno solo una soluzione.

Anche se gli uomini migliori del paese non riuscissero a catturarti, la città non permetterebbe comunque più che qualcuno se ne vada in giro pensando di essere al di sopra della legge. Verranno messe in conto perdite accettabili. Entrerà in azione l'Esercito con una sola missione: trovare e distruggere. Sarà dichiarata la Legge Marziale e per il cittadino medio essere catturato nel posto sbagliato al momento sbagliato sarà un po' una sfiga. L'Esercito fermerà l'intera città, ti troverà e dopo manderà scuse formali alle famiglie di quelli che saranno rimasti uccisi nella sparatoria. Ricordati: è per questo che paghi le tasse.

A mali estremi, estremi rimedi

PER RIUSCIRE, DEVI AVERE DEGLI OBIETTIVI

All'inizio di ciascun livello ti verrà detto quanti punti ti servono per passare alla zona successiva (il modo più veloce di accumulare punti consiste nell'eseguire un lavoro per una banda). Se guadagni abbastanza punti puoi finire un livello e registrare il tuo stato, con una stringa di statistica sulle prestazioni in caso di buon punteggio.

SALVARE UN GIOCO

Quando hai molto da perdere e hai bisogno di un posto dove nasconderti dal casino là fuori (che per lo più c'è per colpa tua), c'è un posto dove ti puoi dirigere. Non in fondo a un cassetto, non nella cruna di un ago e nemmeno tra le braccia della mamma. Ma nella verità eterna. Il grande neon rosa. "Jesus Saves". Vedrai un grande segnale al neon che mostra questo messaggio in ogni settore della città. Qui potrai salvare il gioco, fare una pausa per poi riprendere i tuoi sforzi per essere il migliore dei peggiori.

ESSERE SBADATO ED ESSERE CATTURATO

Se vieni ucciso in una sparatoria, nell'esplosione di una macchina o in qualche altro modo ugualmente spiacevole a seguito delle tue azioni immorali, verrai portato all'ospedale dove il tuo corpo non verrà identificato da nessuno. Ti verrà tolto tutto l'equipaggiamento, ma manterrai il tuo Moltiplicatore di bonus. Quando vieni arrestato, invece, verrai portato alla più vicina stazione di polizia e ti verrà concesso di tornare in circolazione e il tuo Ricercometro sarà azzerato...in cambio di tutte le armi (pistole, bottiglie molotov, lanciarazzi!) e metà del tuo Moltiplicatore di bonus. Il punteggio lo puoi tenere.

PRENDERE IL CONTROLLO!

I tasti seguenti possono essere riconfigurati usando le Opzioni del Menu principale o Preferenze (Windows 95/98).

AZIONE	TASTI PREDEFINITI	TASTI CLASSICI
SINISTRA	FRECCIA SINISTRA	Z
DESTRA	FRECCIA DESTRA	X
AVANTI	FRECCIA SU	U
INDIETRO	FRECCIA GIU'	I
FRENA(SALTA	BARRA SPAZ.	P
SALI/SCENDI	INVIO	W
ATTACCA	CTRL	9
ARMA SUCCESSIVA	X	TAB
ARMA PRECEDENTE	Z	MAIUSC DI SINISTRA
SPECIALE	TAB	S

Notare che il tasto Frena diventa Salta (ad esempio per saltare un veicolo) quando si è a piedi. Inoltre: il tasto Speciale è chiamato così perché svolge più di una funzione a seconda del contesto...

- Quando sei a piedi, il tasto Speciale ti serve a fare rumori...poco educati.
-
- In quasi tutti i veicoli, il tasto Speciale serve a suonare il clacson.
- In un carro armato, serve per ruotare la torretta: premere e tenere premuto il tasto Speciale e quindi la freccia a destra o a sinistra.

JOYSTICK E JOYPAD

Tutte le funzioni dei joystick e dei joypad possono essere configurate usando Preferenze (Windows 95/98).

TASTI SPECIALI

Premi il tasto F6 per fare una pausa nella tua ascesa attraverso il mondo sotterraneo. Durante la Pausa, il tuo stato attuale nell'ambito della città sarà visualizzato.

Punteggio da raggiungere, missioni completate per ciascuna banda, e Segreti trovati.

Premendo il tasto F7 verrà visualizzato l'ultimo messaggio ricevuto, nel caso in cui tu abbia perso la strada o sia un po' impasticcato.

Premi il tasto F9 per visualizzare il luogo in cui ti trovi in quest'inferno metropolitano.

CHE SCARSO!

Premi il tasto ESC durante il gioco per arrenderti al gioco, alla debolezza, alla vita.

UNA SCENA TIPICA

Sei sorvegliato. Le attività malvagie e i movimenti da fuggitivo per la città sono tenuti sotto costante sorveglianza dall'elicottero della DMA News che sorvola la città. Ecco cosa ti puoi aspettare di vedere durante il gioco...

_NOME ZONA

Il luogo in cui ti trovi (nota che alcune zone sono senza nome). Premi il tasto F9 per visualizzare di nuovo il nome della zona in cui ti trovi.

_TELEFONO PUBBLICO

Per rispondere al telefono che squilla passaci sopra, potrebbe essere una banda che ti offre un lavoro. A seconda della zona in cui sei, piccoletto.

_MESSAGGI

Quando ricevi istruzioni il testo del messaggio verrà visualizzato in fondo allo schermo. Non preoccuparti più di tanto. E' una VERA criminalità organizzata. Non preoccuparti di trovarli, loro troveranno te. Premi il tasto F7 per visualizzare di nuovo il messaggio ricevuto.

_RICERCOMETRO

Più crimini commetti, più poliziotti cercheranno di fregarti. Questo comodo indicatore ti fa vedere quanto devi stare attento.

_IL TUO PUNTEGGIO

Guadagni punti per ogni macchina rubata, per ogni scontro, per ogni membro di banda eliminato, per ogni crimine commesso.

_MOLTIPLICATORE DI BONUS

Tutti i punti guadagnati vengono moltiplicati per il Moltiplicatore di bonus (che aumenta dopo ogni missione portata a termine, quindi dacci dentro).

_VITE

Cominci con cinque, ma ne sono disponibili altre extra.

AMBITO BANDA

Sarai circondato da 3 frecce, ciascuna del colore di una delle bande organizzate nella parte della città in cui ti trovi. Le frecce indicano la direzione generale di ciascuna banda. Quando cominci a lavorare per una delle bande, le frecce diventeranno tutte del colore della banda da cui sei stato assunto. L'incavo delle frecce sarà verde, giallo o rosso, per indicare rispettivamente la direzione dei telefoni per le missioni facili, medie e difficili.

FRECCE MISSIONE

La freccia viola indica la direzione generale del tuo obiettivo.

NOME AUTO

Visualizza il nome della macchina che hai "preso in prestito".

ARMA

Qualsiasi cosa raccogli. Doppiette, mitragliatrici semiautomatiche, lanciafiamme, lanciarazzi, bottiglie Molotov, bombe a mano...o qualsiasi cosa ti ritrovi in mano.

PORTA SCORREVOLE

Ovviamente, puoi passare solo attraverso una porta aperta.

CARICATORI, MUNIZIONI E NUOVE FORNITURE

Quando completi le missioni per una particolare banda, potresti diventare in un certo senso impopolare agli occhi delle altre. Quindi, proteggiti, le armi ti vengono fornite dalle bande per farti lavorare. Ciascuna banda generalmente dota i suoi membri di determinati "argomenti di dialogo" che, tutti insieme e usati come si deve, sono ben difficili da controbattere.

Tuttavia, queste armi non sono cariche all'infinito. Si scaricano. Hai 2 modi per procurarti altre munizioni. Puoi trovare dei membri di banda che sai essere dotati di un articolo particolare, farne fuori un po' e rifornirti, oppure puoi guadagnarti delle munizioni portando le macchine rubate agli sfasciacarrozze.

COSA HAI SOTTO AL COFANO?

C'è pieno di autisti pazzi là fuori e in questa città la guida difensiva non ha limiti. Puoi armare il veicolo che stai usando al momento portandolo ad un'officina. Purché tu abbia abbastanza soldi (mi dispiace, ma non si accettano assegni o carte di credito) puoi equipaggiare il tuo mezzo con qualsiasi cosa, dalle mitragliatrici piazzate sul cofano ai lanciafiamme montati dietro la macchina.

Guida per sopravvivere. Guida per vincere.

RALLENTA!

Convieni fare una pausa di 10 minuti ogni ora di gioco, quindi sospendi l'azione...

Premere il tasto F6 per bloccare l'azione e visualizzare un messaggio che indica quanti punti mancano per completare il livello.

Premere il tasto F6 mentre l'azione è bloccata per riprendere il gioco.

AZIONE MULTIPLAYER

Se le Opzioni di rete sono abilitate, la schermata del titolo (Title Screen) di GTA2 offre due opzioni speciali: Gestione gioco in rete e Connessione a gioco in rete.

GESTIONE GIOCO IN RETE

Un giocatore in ogni partita multigiocatore deve agire da gestore; gli altri devono unirsi alla partita.

- Selezionare Gestione gioco in rete
- Scegliere un personaggio
- Scegliere un'esperienza multigiocatore: Scontro mortale o Gioco a stadi.

Uno Scontro mortale prevede l'uccisione di tutti gli altri giocatori in ogni modo possibile. Si può vincere uno Scontro mortale in due modi: A punteggio o A uccisioni; usa le frecce per impostare il punteggio o le uccisioni (dei concorrenti, non dei passanti). Vince chi raggiunge per primo il punteggio o il numero di uccisioni richiesti. Il Gioco a stadi non è cambiato, però ci sono molti cacciatori e una sola preda. Se la preda sei tu, dovrai correre per tutta la città per sfuggire ai tuoi nemici a tutti i costi. Quando qualcuno ti uccide, lui diventa la preda e tu il cacciatore. E' facile e divertente!

CONNESSIONE A GIOCO IN RETE

- Selezionare Connessione a gioco in rete.
- Scegliere un personaggio.
- Selezionare una partita dall'elenco delle sessioni disponibili.
- Gioca per vincere.

Nota: in una partita multigiocatore IPX o TCP/IP, il gioco comincia quando ci sono 4 giocatori o quando il Gestore preme il tasto Invio; in una partita seriale o con modem, il gioco comincia quando sono connessi due giocatori...

E' PER TE...

Per inviare un messaggio a un tuo avversario, premi innanzitutto il tasto corrispondente, da F1 a F3 (F4 invia il messaggio a tutti i giocatori), poi scrivi seguendo il tuo cuore...

MANUTENZIONE DEL DISCO GTA2

I CD sono robusti, ma non indistruttibili, quindi devono essere maneggiati con cura. Questo disco contiene software per PC; non usare mai questo disco su qualsiasi altro dispositivo perché si potrebbe danneggiare.

Non lasciare il disco accanto a sorgenti di calore o esposto direttamente alla luce del sole o a umidità eccessiva.

Non tentare mai di usare un disco rotto o deformato o un disco che sia stato riparato con nastro adesivo perché potrebbero verificarsi degli errori nel funzionamento.

Cercare di non toccare la facciata inferiore del disco.

Se la facciata inferiore del disco è sporca, pulirla delicatamente con un panno morbido; non usare alcun tipo di detergente perché ciò potrebbe rovinare la superficie delicata del disco.