

ready to play?

CUE 8 CLUB

INFORMAZIONI IMPORTANTI

PRECAUZIONI D'USO

Avviso per l'Epilessia: Leggere irima dell'uso o di permetterne l'utilizzo ai bambini.

Una piccola percentuale di individui può soffrire di attacchi di epilessia se esposta a luci sullo schermo televisivo o durante l'utilizzo di videogiochi. Alcune condizioni possono indurre attacchi di epilessia non facilmente riconoscibili anche in persone che non hanno mai sofferto di epilessia. Se tu, o qualcuno nella tua famiglia, soffre di epilessia, consulta il tuo medico prima di giocare. Se avverti uno dei seguenti sintomi mentre giochi – nausea, visione alterata, affaticamento agli occhi, disorientamento, perdita di conoscenza, movimenti involontari o convulsioni - **SMETTI IMMEDIATAMENTE DI GIOCARE E CONSULTA IL TUO MEDICO PRIMA DI RIPRENDERE IL GIOCO.**

Non danneggiare il cd rom od il suo involucro e fai attenzione a non graffiarlo.

Non scrivere od attaccare adesivi sul cd rom.

Quando riponi il gioco, utilizza il suo involucro originale e non riporlo in luoghi ad alta temperatura od umidità.

Se una pulitura del cd rom diviene necessaria, utilizza un panno morbido con cautela.

Non utilizzare benzina od altri prodotti derivati dal petrolio.

Questo cd rom si intende per l'utilizzo in personal computer. Non tentarne l'utilizzo in player di cd dato che potrebbe danneggiarne gli altoparlanti o le cuffie.

Leggi attentamente il file README.TXT presente sul cd. Questo documento contiene informazioni importanti.

LIMITI DELLA GARANZIA

Il cd rom(s) inclusi in questo prodotto sono garantiti nel funzionamento. E' compito dell'acquirente prevenire infezioni da virus informatici di questo prodotto. Midas Interactive Entertainment BV sostituirà, senza onere alcuno, ogni cd rom(s) che abbia difetti di manifattura o duplicazione. Questi cd rom(s) devono essere inviati alla Midas per la sostituzione immediata.

COPYRIGHT

Questo manuale e le informazioni contenute sul cd rom(s) sono sotto copyright. Al possessore di questo prodotto è consentito l'uso al solo fine personale. E' vietato trasferire, cedere, licenziare o vendere qualsiasi parte del manuale, o delle informazioni sul cd rom senza il previo consenso della Midas Interactive Entertainment BV. Ogni persona o persone che riproduca qualsiasi parte, in ogni formato, per ogni ragione, si renderà colpevole della violazione della legge sul copyright, e pertanto soggetta a persecuzione legale da parte del proprietario del copyright. Tutti i diritti sono riservati.

Tutte le richieste riguardanti la licenza, devono essere inviate via e-mail a sales@gamesarena.com. Per informazioni su come contattarci, consultare il sito web www.midasinteractive.com

INTRODUZIONE

Ragazzi, indossate i vostri abiti da festa; ragazze, fatevi bellissime, perché state per entrare nel più esclusivo circolo di biliardo mai creato su PC! Benvenuti a CueClub. Mai il gioco del biliardo è stato così eccitante, ricco di grafica mozzafiato, dotato di stanze virtuali di chat, preciso nel simulare i movimenti e tanto semplice ed elegante da giocare che non riuscirete a non tornare al tavolo!

CueClub è davvero, senza dubbio, il re dei giochi di biliardo!

INSTALLAZIONE

Come prima cosa, inserite il CD-ROM nel vostro lettore e poi scegliete uno dei seguenti metodi per installare il programma:

1. Se l'AutoPlay è abilitato, il programma di installazione partirà automaticamente.
2. Altrimenti, selezionate l'icona 'Risorse del computer' posta sul desktop e cliccate due volte sull'icona del CD-ROM e, quindi, su quella SETUP, per iniziare l'installazione.
3. Si può anche cliccare sul pulsante START/AVVIO, selezionare ESEGUI e digitare "d:\setup.exe" nell'apposito spazio. Se il vostro lettore CD-ROM non corrisponde alla lettera "d", indicate quella giusta.

Una volta avviato il programma di installazione, seguite le istruzioni su schermo per completare il processo.

PROTEZIONE DALLE COPIE

Per giocare a CueClub, è necessario che il CD originale sia inserito nel lettore CD-ROM.

NOVITÀ E AGGIORNAMENTI

Potete trovare eventuali aggiornamenti a CueClub e altre novità visitando i seguenti siti Internet:

www.bulldoginteractive.com (sito dello sviluppatore)

www.midasininteractive.com (sito del distributore)

Visitate questi siti anche se avete bisogno di assistenza tecnica e non dimenticate di leggere i file delle domande più frequenti (FAQ).

CONFIGURAZIONE MINIMA

Acceleratore hardware 3D (seconda generazione)

Processore Pentium 166 MHz o equivalente

16 MB di RAM

165 MB su disco

Lettore CD-ROM a quadrupla velocità

Windows 95/98

DirectX 7

Mouse e driver compatibile Microsoft al 100%

CONFIGURAZIONE CONSIGLIATA

Acceleratore hardware 3D (terza generazione)

Processore Pentium 266 MHz o equivalente

32 MB di RAM

165 MB su disco

Lettore CD-ROM 32X

Windows 95/98



DirectX 7
Mouse e driver compatibile Microsoft al 100%

Parte I: Fondamenti

Sezione 1: Introduzione

Benvenuti alla guida per i giocatori di CueClub: un completo manuale elettronico in cui troverete tutto ciò che vi serve per trarre il meglio da questo gioco. La guida è divisa in quattro parti: la prima offre le nozioni fondamentali di CueClub e spiega come accedere alle caratteristiche fondamentali del gioco; la seconda spiega le stanze virtuali di chat con maggior ricchezza di dettagli; la terza è una raccolta di strategie e di tecniche per migliorare il gioco; la quarta serve come riferimento per le regole di gioco.

Accesso

All'inizio del gioco, vedrete apparire una schermata di accesso in cui dovrete specificare alcuni dettagli personali. Non spazientitevi, perché le informazioni richieste sono necessarie per accedere alle stanze virtuali di chat. Grazie a esse, gli altri giocatori potranno sapere qualcosa di voi.

Dopo aver inserito i vostri dati personali, vedrete apparire il menu principale con tutte le opzioni di gioco. Per iniziare una nuova partita, cliccate sull'opzione Partita.

Sezione 2: Modalità di gioco

Partita rapida

Questa opzione permette di giocare contro un avversario controllato dal PC. Il giocatore verrà selezionato a caso in una delle stanze virtuali di chat disponibili al momento, mentre il livello di difficoltà (basso, medio o alto) sarà determinato in base alle vostre preferenze e potrà essere modificato grazie al menu delle opzioni. Di norma, si gioca una sola partita, ma è possibile aumentare questo numero, sempre grazie a questo menu.

Due giocatori

Questa opzione consente a due persone di giocare in una stessa partita. Dopo aver inserito i nomi e aver selezionato le stecche, per iniziare la partita scegliete quali regole volete usare. Ricordate di passare il mouse all'avversario alla fine del vostro turno.

Stanze virtuali di chat

Una particolarità di CueClub è che simula le stanze di chat su Internet: ecco perché si parla di stanze virtuali. Può darsi che abbiate già provato le stanze di chat, nel qual caso non avrete difficoltà con questa parte del gioco. Anche se non avete esperienza, tutto è comunque abbastanza semplice.

CueClub offre otto stanze di chat totalmente diverse e tutte da scoprire, ciascuna delle quali è caratterizzata da un tema tutto suo. Quando inizierete a giocare a CueClub, sarà disponibile una sola di queste stanze. Per accedervi, inserite nell'apposita finestra un alias, che può essere uno pseudonimo o il vostro vero nome. Se la stanza non è già piena, verrete accettati. Una volta dentro, per parlare agli altri giocatori dovrete semplicemente digitare ciò che volete nella finestra di dialogo posta alla sommità dello schermo, poi cliccare sull'apposito pulsante per inviare la frase (o premere Invio). Esistono sei pulsanti di invio a disposizione:



1. Richiedi (una partita)
2. Accetta (una partita)
3. Rifiuta (una partita)
4. Saluta (qualcuno)
5. Chatta (con qualcuno)
6. Insulta (qualcuno)

Dopo aver cliccato su uno di questi pulsanti, apparirà un menu a tendina contenente un elenco dei giocatori presenti nella stanza, che inizia con la voce 'Tutti'. Cliccate su quest'ultima per inviare il vostro messaggio a tutti, altrimenti selezionate un destinatario.

Fatto ciò, attendete qualche minuto. Ciò che avete scritto apparirà in fondo alla lista dei messaggi pubblicati. Se siete fortunati, qualcuno scriverà una risposta, evidenziata dal simbolo di un dito puntato. Se non riuscite più a vedere un messaggio, usate la barra di scorrimento che si trova sulla destra dello schermo.

Allora, qualcuno vi ha risposto? Forse sì, forse no. Continuate a provare: la costanza di solito viene premiata. Se i pulsanti 'Accetta' e 'Rifiuta' iniziano a lampeggiare, significa che qualcuno vi sta proponendo una partita: cliccate sul primo per vedere chi è, poi cliccate sul suo nome se volete accettare la sfida. Se non vi interessa giocare, cliccate su 'Rifiuta' (oppure limitatevi ad aspettare che lo sfidante si stanchi!). Tenete anche d'occhio i messaggi che ha pubblicato, per scoprire che tipo di partita sta proponendo.

Se accettate una partita con un altro giocatore, prima di giocare dovrete anche sottoscrivere un accordo con lui, il cui scopo è chiarire che c'è qualcosa in palio. In pratica, entrambi mettono in gioco la propria reputazione. Per iniziare la partita, dovete accettare. In generale, se vincete, la vostra reputazione in quella stanza di chat aumenta di una ☆, mentre se perdete scende di una. La reputazione è molto importante nelle stanze di chat. La parte due della guida vi spiegherà meglio questo argomento.

In questa schermata si trova anche il pannello di stato della stanza di chat, posta all'estrema destra dello schermo, contenente tre pulsanti chiamati rispettivamente 'Membri', 'Partite' e 'Stanze'. Cliccandovi sopra, potrete richiamare varie informazioni sulle stanze di chat. Il pulsante 'Membri' (quello normalmente attivo) elenca tutte le persone attualmente presenti nella stanza, con i relativi dati statistici. Cliccate su una voce della lista per richiamare ulteriori dati personali sul membro in questione. Il pulsante 'Partite' elenca tutte le partite che sono attualmente in corso in quella stanza di chat. L'elenco cambia con il tempo, dato che le partite possono cominciare e finire. Infine, il pulsante 'Stanze' elenca tutte le stanze di chat, mostrando anche quanto sono piene. Cliccate su una di esse per raggiungerne l'atrio.

Alla base del pannello di stato si trovano i pulsanti 'Tipo di partita' e 'Numero partite', che vi permettono di impostare le preferenze relative alle partite. Ogni volta che proporrete una partita, queste preferenze verranno indicate, permettendo agli altri giocatori di capire se vogliono giocare in base alle vostre regole o no. Se non avete alcuna particolare preferenza relativa al tipo di partita, mettete 'Qualunque' alla voce 'Tipo di partita' e anche alla voce 'Numero partite', lasciando la decisione al vostro avversario. Nel caso in cui entrambi i giocatori abbiano selezionato 'Qualunque' tipo di partita, si giocherà a Palla 8. Similmente, se entrambi hanno specificato 'Qualunque' numero di partite, se ne giocherà una sola.

Tornei

CueClub è composto da due parti ben distinte: la prima gestisce le partite nelle stanze di chat, mentre la seconda riguarda i tornei. Per considerare 'risolto' il gioco, è necessario scoprire tutte le stanze di chat e completare tutti i tornei. Soltanto dopo aver finito questi ultimi potrete accedere al gran finale, ovvero il torneo di CueClub.

I tornei possono ospitare fino a sedici giocatori, quindici dei quali vengono selezionati a caso all'interno della stanza di chat. I giocatori saranno di diversa abilità e non c'è modo di sapere in anticipo chi sarà abbinato a



chi. Se vincerete la vostra partita, potrete passare al turno successivo, altrimenti verrete esclusi dal torneo e dovrete cominciare di nuovo. Non preoccupatevi di salvare, perché il gioco lo farà automaticamente dopo ogni partita, in modo che possiate riprendere a giocare in un secondo tempo.

Prima che inizi il vostro turno, potrebbe essere necessario attendere lo svolgimento di qualche altra partita. Cliccate sul pulsante 'Osserva partita' per assistere a una partita fra due giocatori controllati dal PC, oppure cliccate su 'Salta partita' per passare alla prossima. È possibile saltare anche una partita già in corso, purché non sia la vostra. Cliccate sul pulsante 'Gioca partita' per disputare una delle vostre partite. Ricordate che potrete assistere alle partite rimaste, per vedere come finisce la sfida, anche se siete stati esclusi dal torneo. Però, quando un torneo è in corso, non è possibile iniziare un'altra partita dal menu principale. Se volete farlo, dovete prima concludere il torneo oppure abbandonarlo.



Se riuscite a vincere un torneo, verrete ricompensati con un bellissimo trofeo, che verrà esposto in mostra nella bacheca. Anche se parteciperete ancora a quello stesso torneo e perderete, il trofeo resterà vostro.

Vincere un torneo è un ottimo sistema per migliorare la vostra reputazione. Non è richiesto alcun deposito per entrare, a differenza di come avviene nei giochi con stanze di chat, e la vostra reputazione non viene modificata da una sconfitta. Pertanto, il rischio è basso, mentre il vincitore può guadagnare un premio di tutto rispetto: ben TRE $\$$! Come premio di consolazione, l'altro fina-

lista ne guadagna una.

Quando riuscirete finalmente a sbloccare il torneo CueClub, gareggerete contro i migliori giocatori in assoluto, scelti fra TUTTE le stanze di chat! Dovrete vedervela con i più bravi sul campo per vincere l'ambito trofeo CueClub. Il vincitore di questa spettacolare gara avrà diritto a un premio davvero speciale!

Allenamento

Per migliorare il vostro livello di abilità, vi conviene investire un po' di tempo ad allenarvi con i tiri e il controllo. La modalità allenamento è un ottimo ambiente per affinare la vostra abilità nei vari stili di biliardo. Quando avrete imparato come colpire le palle, potrete effettuare praticamente qualunque tiro. Per far sparire una palla dal tavolo, cliccateci sopra con il pulsante destro. Per farla riapparire, cliccateci sopra con il pulsante sinistro nel gruppo. Per spostare una palla sul tavolo, cliccateci sopra con il pulsante sinistro, senza lasciarlo, e trascinatela altrove.

Bang!

Quando state esaurendo la pazienza e vi viene voglia di scatenarvi, attivate questa modalità per ricevere un po' di gratificazione immediata! La stecca è sparita e per lanciare le palle dappertutto potete usare solo il mouse. Non è un gioco vero e proprio, ma è molto divertente ed è anche un ottimo sistema per ammirare l'ottima riproduzione dei movimenti offerta da CueClub!

Sezione 3: Comandi di gioco

CueClub si gioca quasi totalmente con il mouse, dunque è molto facile effettuare le varie azioni. Nondimeno, ci sono alcuni comandi che devono essere imparati. Per semplificare al massimo il gioco, molti comandi sono stati indicati su un apposito pannello alla sommità dello schermo, sopra il tavolo.

Inclinazione della stecca

Questo elemento stabilisce l'angolo verticale con il quale la stecca colpisce la palla. L'angolo predefinito è zero, ossia la stecca è parallela al tavolo. È possibile alzarla fino a 75° per effettuare tiri speciali.



Rotazione della palla

Tagliando la palla, le si può imprimere una rotazione sul piano orizzontale o verticale. La palla viene vista da dietro e il mirino indica il punto dove essa verrà colpita. Può essere necessario cambiare il punto d'impatto: per esempio, se la palla è vicina a una sponda è impossibile colpirla in basso, dunque sarà opportuno usare il cerchio blu per migliorare la precisione.

Barra della forza

Regola la forza del tiro. Quando la barra è corta (verso sinistra), la forza è bassa, mentre quando è lunga (verso destra) la forza è alta.

Gruppo pulsanti

All'estrema destra del pannello di controllo si trova il gruppo pulsanti, che ospita sedici pulsanti grazie ai quali è possibile accedere a diverse funzioni, per esempio usare il gesso sulla stecca, oppure richiamare le informazioni sulla partita attuale. Portando il puntatore sopra ciascun pulsante, appare una breve descrizione scritta. Ricordate che, a seconda del tipo di partita o della fase di gioco in cui vi trovate, certi pulsanti possono essere inattivi.

Replay

È possibile rivedere qualunque colpo a velocità 1, 1/2, 1/4 e 1/8. Cliccate sul corrispondente pulsante per attivare il replay, oppure usate i tasti di funzione da F1 a F4. Ricordate che è possibile rivedere un colpo soltanto quando le biglie sono ferme. Inoltre, quando il programma assume il controllo del mouse, dovete usare i tasti funzione. Per annullare un replay, si può premere il pulsante destro del mouse o il tasto ESC. Per salvare il replay sul disco, è sufficiente premere il tasto di salvataggio (F5) e scegliere una delle dieci posizioni disponibili. Per richiamare il replay in un secondo momento, premete il tasto di caricamento (F6). Questo metodo permette di rivedere i vostri tiri migliori, frutto di un lungo allenamento. Potrete anche inviarli per posta elettronica agli amici copiando i relativi file dalla cartella 'CueClub\save\shots', in cui vengono salvati dal gioco. Il destinatario dovrà semplicemente copiarli a sua volta nella propria omonima cartella per poterli visualizzare con la funzione di replay.

Se vi è riuscito un tiro particolarmente buono (per esempio, a Velocità avete messo in buca tutte le palle nel tiro di apertura), potete inviarcelo affinché venga pubblicato, in modo che altri giocatori possano scaricarlo e ammirarlo. Per saperne di più, visitate il sito: www.bulldoginteractive.com/hotshots.htm

Assieme al tiro, verrà citato anche il vostro nome.

Pulsante di scambio pannelli

All'estrema destra del pannello di controllo si trova un pulsante che assomiglia a una doppia freccia. Serve per scambiare fra loro il pannello di controllo e la visuale laterale del tavolo.

Pannello del Pool

Quando una palla entra in buca, oppure quando sono tutte fuori gioco, appare questo pannello. È una visuale laterale del tavolo che mostra, da sinistra a destra, la palla bianca, il gruppo di palle da giocare e quella da colpire. Se un qualunque elemento lampeggia, cliccatevi sopra per continuare. Ciò può accadere, ad esempio, se avete messo in buca la palla bianca.

Pannello dello Snooker

Quando si gioca a Snooker appaiono due pannelli aggiuntivi: uno per ciascun lato lungo del tavolo. Per indicare quale lato state osservando, tre frecce indicheranno le buche corrispondenti. Come avviene



nel Pool, quando si manda in buca una palla, il pannello passa a mostrare una visuale laterale del tavolo. Comunque, non è necessario recuperare le palle in buca, perché ci pensa l'arbitro virtuale (tranne che in modalità 'Allenamento' e 'Bang!'). Ricordate che, quando l'arbitro è occupato, non è possibile tirare, dunque aspettate. Oltre a disporre in gioco le palle, l'arbitro ha il compito di impedire che le buche si riempiano e di pulire quelle sporche.

Sezione 4: Opzioni

CueClub offre numerose opzioni per personalizzare il gioco. Alcune sono disponibili fin da subito, mentre altre appaiono man mano che progredite nel gioco.

Partita

Questa voce del menu è dedicata alla difficoltà di gioco. Regola l'abilità dei giocatori controllati dal PC e il numero delle partite, ovvero quanti incontri dovranno essere giocati in modalità 'Partita rapida' e 'Due giocatori'.

Tavoli



Questa voce del menu vi permette di personalizzare i tavoli, modificandone l'aspetto del panno e il tipo. Potrete scegliere fra vari colori e motivi ornamentali per il panno, oppure importarne uno generato da voi. In quest'ultimo caso, potrete usare un'applicazione grafica per disegnare il motivo ornamentale del panno, quindi salvarlo in formato PCX, ricordando che l'immagine deve misurare 600 pixel in larghezza e 340 pixel in altezza, con 16 bit di colore. Se volete, potete sfruttare come base i motivi grafici presenti nella cartella 'cueclub\custom'. Il file deve chiamarsi 'baize1.pcx', oppure 'baize2.pcx', eccetera, fino a 'baize4.pcx'.

Sulla destra dello schermo apparirà un'anteprima del tavolo.

Come avviene anche per molte altre opzioni, per vedere il vostro nuovo tavolo dovete iniziare una partita da capo, sfruttando il menu principale, oppure ridisponendo le palle in gioco.

All'inizio, è disponibile un solo tipo di panno per il tavolo, ma ne potrete guadagnare altri progredendo nelle stanze di chat. Ce ne sono perfino alcuni nascosti!

Ricordate che le impostazioni del tavolo vengono scavalcate da quelle delle partite giocate nelle stanze di chat e in torneo.

Stecche

Questa voce del menu vi permette di cambiare la stecca. In modalità 'Due giocatori' ed 'Eliminazione', quando c'è più di un giocatore umano, ciascuno di essi può scegliere la propria stecca personale, ma ricordate che le stecche non si comportano nello stesso modo. Quelle più lunghe permettono di esercitare una forza maggiore, ma non si prestano bene quando si vuole imprimere alla palla una decisa rotazione. Le stecche più leggere, invece, anche se non permettono tiri di grande potenza, sono eccellenti per quelli a effetto, nei quali la palla ruota su se stessa. Il motivo è che hanno una punta molto più sottile.



Se la situazione lo richiede, non esitate a cambiare la stecca durante una partita. In ogni caso, è meglio mettersi prima d'accordo con tutti gli altri giocatori se è permesso cambiare stecche prima di iniziare a giocare.



All'inizio è attiva una sola stecca, ma ne potrete guadagnare altre progredendo nelle stanze di chat.

Potete usare in qualunque stanza di chat una qualsiasi stecca a disposizione. Non c'è alcuna regola che vi obbliga a usare la stecca ufficiale della casa, anche se i boss lo fanno.

Palle



Questa voce del menu consente di scegliere quali palle volete usare. Sono previste otto variazioni per il biliardo americano e sedici per quello europeo. Il comportamento di ogni modello resta lo stesso, ma scoprirete che certe palle risaltano meglio su particolari tavoli piuttosto che su altri.

All'inizio, sono attivi soltanto due tipi di palle, ma ne potrete scoprire altri progredendo nelle stanze di chat. Ce ne sono perfino alcune nascoste!

Ricordate che le impostazioni del tavolo vengono scavalcate da quelle delle partite giocate nelle stanze di chat e in torneo.

Effetti

Questa voce del menu vi consente di attivare e disattivare certi effetti speciali. Se le luci lampeggianti vi danno fastidio, per esempio, potete togliere gli effetti stroboscopici e le luci da discoteca.

Ricordate che molti effetti speciali assorbono parecchio tempo di elaborazione, dunque potete disattivarli per aumentare la velocità del gioco.

Audio

Questa voce del menu vi permette di modificare il volume degli effetti sonori, attivando o disattivando la musica da CD.

Dinamica

Questa opzione del menu vi permette di intervenire sulla fisica di gioco, aumentando o riducendo la velocità delle palle e modificando il comportamento delle sponde. Le impostazioni qui presenti vengono scavalcate da quelle delle partite giocate nelle stanze di chat e in torneo.

Questo menu vi permette anche di modificare il metodo di controllo della stecca, scegliendo fra i seguenti quattro:

1. Naturale

Questa è l'impostazione predefinita. Dopo aver regolato la forza grazie all'apposita barra, premete il pulsante sinistro del mouse per tirare. Dopo un paio di allunghi di prova, la stecca scatterà in avanti, colpendo la palla.

2. Rapido

Questo metodo è simile a quello 'naturale' descritto in precedenza, con la differenza che la stecca colpisce immediatamente, senza allunghi di prova.

3. Dinamico



Questo metodo vi permette di impostare la forza del tiro senza usare la barra della forza. Premete il pulsante sinistro del mouse senza lasciarlo, quindi muovetelo in avanti o indietro per impostare la forza del colpo (più spostate all'indietro la stecca, più potente sarà il colpo). Per tirare, rilasciate il pulsante del mouse.

4. Virtuale

Questo metodo è probabilmente il più realistico, ma è anche il più difficile da imparare. Come quello 'dinamico', non prevede di usare la barra della forza. La forza del colpo viene stabilita in base alla velocità del movimento in avanti del mouse. Cliccate con il pulsante sinistro del mouse per preparare il colpo, quindi tirate indietro la stecca e spingetela poi in avanti per tirare.

Infine, esiste anche un'opzione che permette di scegliere fra l'uso manuale o quello automatico del gesso sulla punta della stecca. Nel primo caso, è possibile sbagliare un tiro se vi dimenticate di usare il gesso prima di effettuare tiri con molto effetto. Invece, scegliendo di usare automaticamente il gesso, non correrete mai il rischio di sbagliare.

Regole di gioco

Questa voce del menu permette di modificare le regole per il Palla 8 americano, il Palla 8 europeo e il gioco 'Eliminazione'. Ciascuna regola può essere attivata o disattivata cliccando sulla casella a fianco. Se desiderate una descrizione più dettagliata di queste regole, leggete la relativa sezione (parte IV).

Le impostazioni riguardo alle regole vengono scavalcate da quelle delle partite giocate nelle stanze di chat e in torneo.

Opzioni predefinite

Questa voce del menu riporta tutte le opzioni al valore predefinito.

Sezione 5: La bacheca

Potersi vantare dei propri risultati è un diritto inviolabile. Grazie alla bacheca, potrete fare invidia ai vostri amici mostrando loro i trofei vinti a CueClub.

Velocità

Se ottenete un tempo inferiore a 90 secondi nel gioco 'Velocità', vi qualificate fra i migliori della specialità. Potete anche inviare i vostri record al sito Web: www.bulldoginteractive.com/speedball.htm.

Snooker

Se ottenete a Snooker almeno 20 punti in un turno, vi qualificate fra i migliori. Potete anche inviare i vostri record al sito Web: www.bulldoginteractive.com/snooker.htm.

Sala trofei

Ogni volta che vincete una coppa in un torneo, la ritroverete nella sala trofei. Ci sono in tutto nove coppe da vincere.

Bonus

In CueClub sono nascosti sei gruppi di palle europee. Per guadagnarveli, dovete-



te riuscire in imprese assai difficili, ossia:

1. Scendere sotto i 60 secondi a 'Velocità'.
2. Scendere sotto i 50 secondi a 'Velocità'.
3. Scendere sotto i 45 secondi a 'Velocità'.
4. Scendere sotto i 40 secondi a 'Velocità'.
5. Vincere una partita a 'Eliminazione' contro sette giocatori controllati dal PC.
6. Vincere a Snooker almeno 50 punti in un turno.

Parte II: Il chat virtuale

In questa sezione, verrà spiegata il fondamento che sta alla base delle stanze di chat virtuale. L'idea è talmente nuova che molti potrebbero chiedersi di che si tratti. Come concetto in sé è molto semplice, ma le sue implicazioni sono notevoli. È corretto affermare che le stanze di chat sono il cardine delle partite per un solo giocatore a CueClub e che i vostri progressi in questo ambiente vi permetteranno di scoprire nuovi elementi del gioco. Questo capitolo è diviso in quattro sezioni: iscrizione, membri e boss, etichetta del chat, reputazione.

Sezione 1: Iscrizione

Nelle associazioni, spesso la direzione separa i membri importanti da quelli meno importanti. Di solito questa separazione si ottiene grazie alle tessere, e CueClub segue questa falsariga. Esistono quattro diverse tessere di iscrizione: nessuna, ordinaria, argento e oro. Ciascun livello dà al giocatore certi privilegi nella stanza di chat.

1. Nessuna tessera

Se non siete iscritti, non avete alcun diritto di entrare in una stanza di chat, in nessuna circostanza. Andatevene prima che il boss si infuri!

2. Tessera ordinaria

All'inizio del gioco, siete membri ordinari di una delle stanze di chat, dunque avete accesso a essa, ma senza alcun privilegio. Esistono anche precisi limiti di accesso: per esempio, non potrete entrare se la stanza è già piena, oppure se siete un maschio e ci sono già molti altri maschi.

Potete diventare membri ordinari di altre stanze battendo il boss di una stanza (ciascun boss ha la tessera di accesso di un'altra stanza). Però, è più semplice dirlo che farlo. Dovete raggiungere una reputazione di almeno 5 α prima di essere considerati abbastanza in gamba per giocare contro il boss.

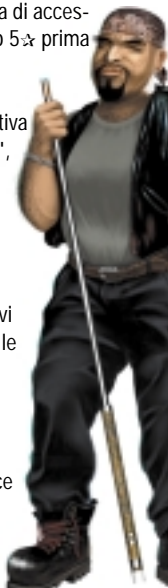
Ottenendo la tessera di un'altra stanza, potrete accedere al corredo di palle della casa, nonché alla relativa stecca e al suo tavolo, che potrete usare liberamente anche nelle altre modalità di gioco ('Partita rapida', 'Due giocatori' e 'Allenamento').

3. Tessera argento

Battere il boss di una stanza è un'impresa notevole. Come ricompensa, riceverete una tessera argento, che vi permetterà di accedere a quella stanza quando non è già piena, senza che sia possibile escludervi per discriminazioni di sessi. Inoltre, in quella stanza la vostra reputazione non potrà mai scendere sotto le 3 α .

4. Tessera oro

In circostanze eccezionali, qualcuno riesce veramente a distinguersi dalla massa. Per esempio, chi riesce



a visitare tutte le stanze, battendo tutti i boss e procurandosi tutte le tessere argento a disposizione. Oppure, chi riesce a vincere ogni torneo e poi si appresta a conquistare l'ambitissima coppa CueClub. Se doveste mai riuscire in un'impresa simile, riceverete l'esclusiva tessera oro di CueClub, grazie alla quale riceverete un'accoglienza regale, da tappeto rosso. Potrete entrare in qualsiasi momento in ogni stanza, anche se è piena zeppa! Il boss vi farà posto buttando qualcun altro fuori dalla porta posteriore. Inoltre, questa tessera vi garantisce una reputazione minima di 5★ in qualsiasi momento! Insomma, non dovrete più pregare giocatori mediocri perché giochino con voi: saranno loro a supplicarvi!

Sezione 2: Membri e boss

Le stanze di chat sono composte da due tipi fondamentali di giocatori: membri e boss. Fra queste due tipologie esistono notevoli differenze, che dovrete conoscere prima di entrare in una stanza di chat.

In CueClub esistono centinaia di membri, che possono essere giovani (o meno) aspiranti come voi, desiderosi di aumentare la propria reputazione. Dato che soltanto pochi di loro sono collegati in ogni dato momento, occorre parecchio tempo per conoscerli tutti. I membri hanno tutti caratteristiche diverse e un proprio stile di gioco. La loro reputazione può cambiare col tempo, come la vostra. I membri entrano ed escono dalle sale a loro piacimento, e si annoiano se nessuno parla con loro.

I boss delle stanze di chat sono personaggi assai particolari. A differenza dei membri, che sono centinaia, in CueClub esistono solo otto boss. Oltre ad avere la loro foto bene in vista in ogni angolo del club, questi boss hanno un notevole grado di controllo sulle stanze di chat. Per esempio, possono decidere chi è ammesso e chi no, oppure chi gioca contro chi e quando. Inoltre, la loro reputazione non scende mai e sono gli unici giocatori che possiedono l'autorità di concedere le tessere d'iscrizione.

Sezione 3: Etichetta del chat

Noterete che nelle stanze di chat lo scambio di battute è piuttosto vivace. A volte può avere senso compiuto, altre può non significare un bel niente. Benvenuti dunque nelle stanze di chat! Come le loro controparti di Internet, anche quelle di CueClub devono essere prese con le proverbiali "molle". Dopotutto, quella gente è lì soltanto per giocare e per migliorare la propria reputazione: molto del cameratismo che si può incontrare è in effetti pura finzione, ma chattare è un buon modo per farsi notare ed è più facile venire considerati se ci si rivolge a qualcuno anziché restarsene zitti in disparte. Ricordate che le persone apprezzano che altri si rivolgano a loro, ma non amano essere insultate. I giocatori virtuali possono controbattere pan per focaccia, dunque preparatevi a un'adeguata risposta se siete propensi a esagerare con il pulsante degli insulti!

Ecco alcune regole non scritte di etichetta vigenti nelle stanze di chat, che dovrete conoscere:

Regola 1: Niente aggressioni verbali

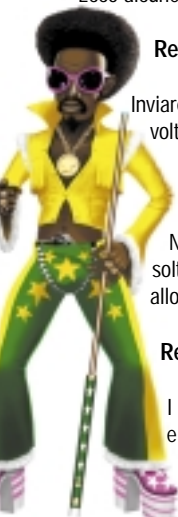
Inviare copie multiple dello stesso messaggio serve solo a irritare la gente. Se non vi danno ascolto la prima volta, è probabile che non lo faranno neppure la seconda.

Regola 2: Non inviate messaggi vuoti

Nulla è più frustrante dei messaggi che non contengono nulla. È possibile comunicare qualcosa usando soltanto i pulsanti di chat, ma è da ignoranti, per non dire di peggio. Inoltre, restare in silenzio è contrario allo spirito delle stanze di chat!

Regola 3: Non aspettatevi discorsi approfonditi

I giocatori non sono in genere molto interessati su ciò che vi è successo durante la giornata. Siate brevi e andate al sodo. Ci sono tante partite da giocare e fuori c'è tanta gente che aspetta di entrare al vostro



posto.

Regola 4: Non insultate troppo spesso

Se non siete buoni incassatori, gli insulti possono essere offensivi, soprattutto nelle stanze più squallide, come la Cantina. Ogni tanto vi capiterà di venire insultati senza nessuna ragione apparente, ma sta soltanto a voi decidere se volete portare avanti la questione...

Regola 5: Non sfidate le persone di rango superiore

I giocatori con una reputazione migliore della vostra non vi risponderanno, perché hanno tutto da perdere e niente da guadagnare. La reputazione di un giocatore può aumentare soltanto battendo qualcuno che ne ha una almeno pari alla sua. Dunque, parlate con coloro che hanno il vostro stesso numero di ☆. Similmente, non accettate proposte dai giocatori di reputazione inferiore: sono trappole, perché non avete nulla da guadagnare battendoli. D'altra parte, questo non impedirà loro di provare a sfidarvi.

Regola 6: Siate flessibili sulle regole

Quando chiedete a qualcuno di giocare, potete specificare il tipo e il numero di partite. Non c'è niente di male in questo, ma è più probabile che gli altri accettino se avete lasciato libere queste scelte. Sta a voi decidere, ma ricordate che i boss sono molto specifici riguardo ai loro gusti in fatto di partite.

Regola 7: Non dite cose insensate e non usate parole poco comuni

Ogni stanza di chat prevede un proprio linguaggio o stile di conversazione. Per esempio, nella Casa del Funk si parla di rap, mentre nella Cantina va di moda il gergo della malavita. Adattandovi a questo stile, verrete compresi meglio e riceverete meno risposte prive di senso. Insomma, seguite il gregge!

Regola 8: Ricordatevi a chi parlate

Si sa che nelle stanze di chat i maschi preferiscono parlare con le femmine, e viceversa. Le stanze virtuali di chat di CueClub non fanno eccezione e potete sfruttare questo fatto a vostro vantaggio. Ad esempio, se siete un uomo, è più facile che una donna giochi con voi piuttosto che un altro uomo. In certe stanze, come ad esempio l'Attico, è addirittura considerato tabù rivolgere la parola a membri dello stesso sesso, a meno che non sia esattamente ciò che vogliate. I maschi che entrano facendo finta di essere femmine per non venire esclusi siano avvertiti: verranno inondati da messaggi e proposte di altri maschi bramosi!

Sezione 4: Reputazione



La reputazione indica l'abilità al Pool o allo Snooker dei giocatori, sfruttando il ☆ come unità di misura. Si va da 0☆, che indicano un cattivo giocatore, fino a 5☆, che indicano un ottimo giocatore.

Però, l'intero sistema di reputazione usato da CueClub è leggermente fallace, per non dire di peggio. Piuttosto che indicare la vera abilità di un giocatore, la reputazione misura la sua abilità percepita, la cosiddetta immagine. Per fare un esempio, è certamente possibile vincere cinque partite di fila per pura fortuna e arrivare a una reputazione di 5☆ partendo da zero, restando però un cattivo giocatore. Nelle stanze di chat tutti faranno conto che voi siate un giocatore eccezionale, ma la realtà è ben diversa. Questa distorsione della realtà è magari gradevole se capita a voi, ma se beneficia gli altri non ne sarete più tanto contenti. Ironicamente, le leggi della probabilità fanno sì che sul lungo termine la reputazione indichi l'abilità effettiva, diventando



così un parametro realistico. Dunque, ricordate che un'elevata reputazione non indica necessariamente un ottimo giocatore, così come una bassa reputazione non ne indica per forza uno cattivo. L'unica cosa di cui potete essere certi è che l'alta reputazione dei boss è ben meritata!

All'inizio, la vostra reputazione è pari a una ☆ come regalo di benvenuto per darvi qualche speranza di trovare un avversario. Sfruttatela al meglio, perché vi aiuterà a ottenere una partita interessante con avversari di pari valore. Però, se perdete, la vostra reputazione scenderà a zero.

In sostanza, per ogni partita vinta guadagnate una ☆ di reputazione, fino a un massimo di cinque, mentre per ogni sconfitta perdetevi una ☆, fino a scendere al minimo, che è 0☆. Ciò vale anche per i vostri avversari, ma ci sono alcuni limiti, che vengono mostrati nella schermata 'Accordo di gioco' prima che la partita inizi. Questa schermata propone una specie di contratto vincolante, che si accetta depositando una ☆ come cauzione. La ragione di questo deposito è impedire a voi o al vostro avversario di abbandonare la partita se le probabilità dovessero mettersi contro di voi (per esempio, se è chiaro che l'avversario stia per vincere).

Ultima cosa da ricordare: la reputazione in ☆ non ha lo stesso valore nell'ambito delle varie stanze. Più specificamente, un giocatore da 5☆ di una stanza non è necessariamente dello stesso livello di un giocatore di pari reputazione ma di una stanza diversa. Anzi, conviene tener conto che, progredendo da una stanza all'altra, la qualità degli avversari aumenta.

GAME CREDITS

Developed by Bulldog Interactive

Programming, art and design	Jon Harris
Music written and composed by	Escape Committee
Published by	Midas Interactive Entertainment
Director of Development	Tony Love
Senior Producer	Steve Morgan
Localisation	Tom Ochocki
Marketing	Scheherazade Belamine
Operations	Adrian Cale
Midas Artwork	Maarten Van Schaik
Quality Assurance:	Ping Nguyen
	Chris Viggers
	Mark Jones
	Imran Hussain
	Jason Croucher
	Daren Morgan
	Jo Walls

Special thanks to:	Dan Mackman
	Sandra Seager
	Rachel Harris
	and Hogan
	Barry Costas
	Stephane Bonfiles
	Bodo Thevissen
	Delphine Delesalle







©2000 Midas Interactive Entertainment BV.

Unauthorised copying and resale by any means strictly prohibited. All other trademarks acknowledged. All rights reserved.
Published by Midas Interactive Entertainment BV.