

BIOFORGE™™

SCHEDA DI RIFERIMENTO

INTERFACCIA

COMANDI

Usa	Barra Spaziatrice	Usa l'oggetto/il video/lo strumento/ecc.
Prendi/Lascia	Enter	Prendi/Lascia l'oggetto
Combattimento	C	Esci dalla Modalità Combattimento
Inventario	I (Mano sinistra vuota)	Vai alla Schermata dell'Inventario
Nell'Inventario	I (Oggetto nella mano sinistra)	Metti l'oggetto nell'Inventario
P/M	P	dati relativi alle informazioni personali (Inventario, opzioni, carica/salva)
Opzioni	O	Vai alla Schermata Opzioni
Diagnostica	D	Vai alla Schermata Diagnostica
Giornale	J	Vai alla Schermata Giornale
Salva	S	Salva la partita
Carica	L	Carica la partita salvata

TASTI DI CONTROLLO

Choose (Scegli)	↑↓←→ / 	Sposta la mano del cyborg sul tasto
Select (Seleziona)	Enter / 	Premi il tasto
Exit (Esci)	Esc / 	Esci dal video

MOVIMENTO

(In Modalità Combattimento, tutti i movimenti sono predisposti per combattere)

NORMALE

1	Passi a sinistra
2 or ↓	Camminare indietro
3	Passi a destra
4 or ←	Girare a sinistra
5	Arma da Fuoco
6 or →	Girare a destra
7	Avanzare e girare sinistra
8 or ↑	Camminare in avanti
9	Avanzare e girare a destra

VELOCE

Shift 4 or Shift ←	Movimento rapido a sinistra
Shift 6 or Shift →	Movimento rapido a destra
Shift 7	Correre in avanti e a sinistra
Shift 8 or Shift ↑	Correre in avanti
Shift 9	Correre in avanti e a destra

* Non disponibile in Combat Mode

COMBATTIMENTO

MANI

Alt 1	Chinarsi a sinistra e bloccarsi
Alt 2 or Alt ↓	Stare in piedi e bloccarsi
Alt 3	Chinarsi a destra e bloccarsi
Alt 4 or Alt ←	Pugno volante di sinistro
Alt 5	Arma da fuoco
Alt 6 or Alt →	Colpi d'incontro di destra
Alt 7	Montante sinistro
Alt 8 or Alt ↑	Due pugni sulla testa
Alt 9	Knock-out di destro

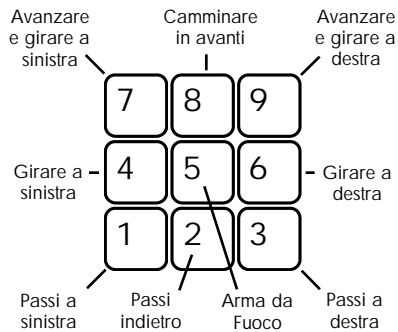
PIEDI

Ctrl 1	Calcio nel ginocchio sinistro
Ctrl 2 or Ctrl ↓	Capriola all'indietro
Ctrl 3	Calcio nel ginocchio destro
Ctrl 4 or Ctrl ←	Calcio di sinistra
Ctrl 5	Arma da fuoco
Ctrl 6 or Ctrl →	Calcio di destra
Ctrl 7	Calcio volante in testa
Ctrl 8 or Ctrl ↑	Testata
Ctrl 9	Calcio di knock-out alla testa

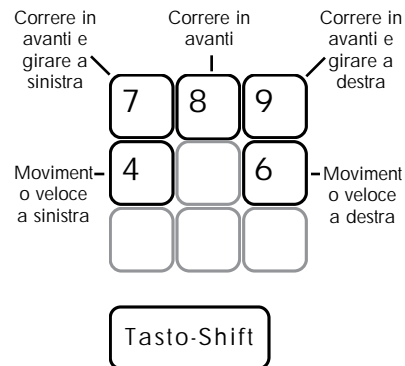
MOVIMENTI

(In Modalità Combattimento, tutti i movimenti sono predisposti per combattere)

NORMALE

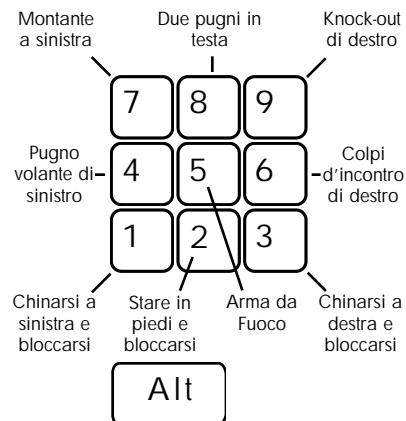


VELOCE

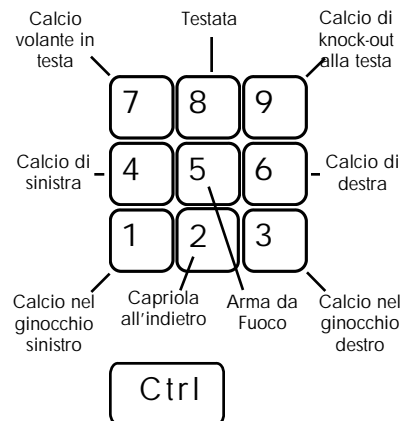


COMBATTIMENTO

MANI



PIEDI



R989011Y

© Copyright 1995, ORIGIN Systems, Inc. Origin e We create worlds sono marchi registrati della ORIGIN Systems, Inc. BioForge è un marchio della ORIGIN Systems, Inc. Electronic Arts è un marchio registrato della Electronic Arts.

ORIGIN
We create worlds.

An Electronic Arts® Company

P.O. BOX 835 Slough, Berks, SL3 8XU